



**TRILUX**  
SIMPLIFY YOUR LIGHT.

**LIVELINK**

**BASIC WIRELESS**



# TABLE DES MATIÈRES

<b>1</b>	<b>Introduction .....</b>	<b>3</b>
1.1	CONSIGNES DE SÉCURITÉ .....	3
1.2	FONCTIONS DE BASE .....	3
1.3	APERÇU DU SYSTÈME .....	4
<b>2</b>	<b>Système et fonctions .....</b>	<b>5</b>
2.1	COMPOSANTS DE SYSTÈME LIVELINK .....	5
2.1.1	LUMINAIRES .....	5
2.1.2	BOUTONS-POUSOIRS .....	6
2.1.3	CAPTEUR .....	6
2.2	UTILISATION ET FONCTIONNEMENT .....	8
2.3	SYSTÈME .....	9
2.4	RÉINITIALISATION DU MATÉRIEL .....	9
2.4.1	RÉINITIALISATION - LUMINAIRE .....	9
2.4.2	RÉINITIALISATION - CAPTEUR .....	9
2.5	SÉCURITÉ .....	10
2.5.1	SÉCURITÉ BLUETOOTH LOW ENERGY (BLE) .....	10
2.5.2	SÉCURITÉ ZIGBEE .....	10
<b>3</b>	<b>Mise en service .....</b>	<b>10</b>
3.1	ENREGISTREMENT DES UTILISATEURS .....	11
3.2	UTILISATION DE L'APPLI - INSTALLATION LIVELINK BASIC WIRELESS .....	11
3.2.1	APERÇU .....	11
3.2.2	CODES QR .....	12
3.2.3	SYMBOLES DE LA LÉGENDE .....	12
3.2.4	UTILISATION .....	12
3.2.4.1	CONNEXION .....	13
3.2.4.2	CRÉATION D'UN PROJET .....	13
3.2.4.3	CRÉATION D'UN GROUPE .....	14
3.2.4.4	AJOUTER DES PARTICIPANTS - LUMINAIRES .....	15
3.2.4.5	MENU DE GROUPE - MODE DE TEST .....	17
3.2.4.6	CRÉATION DE ZONE .....	18
3.2.4.7	MENU DE ZONES - MODE DE TEST .....	19
3.2.4.8	AJOUTER DES PARTICIPANTS - COMMUTATEURS .....	20
3.2.4.9	AJOUTER DES PARTICIPANTS - CAPTEUR .....	26
3.2.4.10	SUPPRIMER LA ZONE DE LUMIÈRE DU JOUR .....	31
3.2.4.11	MENU DE CONFIGURATION - GROUPES .....	31
3.2.4.12	MENU DE CONFIGURATION - ZONES .....	34
3.2.4.13	CALIBRAGE DU RÉGLAGE D'ÉCLAIRAGE .....	37
3.2.4.14	CRÉER UN CODE QR DU PROJET .....	40
3.2.4.15	MENU DU PROJET .....	42
3.2.4.16	MENU DE L'APPLI .....	43
3.3	UTILISATION DE L'APPLI - LIVELINK BASIC WIRELESS CONTROL .....	51
3.3.1	APERÇU .....	51
3.3.2	CODES QR .....	52
3.3.3	SYMBOLES DE LA LÉGENDE .....	52
3.3.4	APPLICATION .....	52

# 1 INTRODUCTION

## 1.1 CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- La mise en service (côté électrique) ne doit être effectuée que par un électricien qualifié.
- Les travaux sur les appareils électriques ne doivent être effectués que lorsque ceux-ci sont hors tension.
- Les règles de sécurité et de prévention des accidents en vigueur doivent être respectées.
- Lors du montage, respectez également les étapes de montage correspondantes figurant dans les instructions de montage des composants utilisés.
- LiveLink Basic Wireless n'est pas destiné à d'autres applications que celles mentionnées ici. Toute autre utilisation est considérée comme inappropriée. Si LiveLink est utilisé de manière inappropriée, la sécurité de fonctionnement n'est pas garantie.

## 1.2 FONCTIONS DE BASE

LiveLink Basic Wireless est un système de gestion d'éclairage simple qui permet de mettre en réseau et de commander des luminaires sans fil (identifiés par « +ETWD »). Ceux-ci peuvent être réunis en groupes de luminaires et configurés à l'aide de l'appli LiveLink Basic Wireless Install. Après le démarrage de l'appli, une connexion à un luminaire radio (« +ETWD ») est établie via Bluetooth. Ensuite, les luminaires d'une pièce sont affectés à un groupe de luminaires.

Chaque groupe peut en outre se voir attribuer un capteur ou un commutateur radio permettant la gestion d'éclairage soit manuellement soit en fonction des mouvements. De plus, une régulation en fonction

de la lumière du jour peut être configurée.

Une pièce peut être divisée en zones supplémentaires pour sa gestion individuelle. Les capteurs ou les commutateurs peuvent être attribués soit à une zone, soit à l'ensemble du groupe de luminaires. Cela permet une gestion individuelle sur la base des zones ou une gestion centralisée sur la base des groupes.

Une gestion manuelle de l'éclairage via un smartphone est en outre possible grâce à l'appli de gestion LiveLink Basic Wireless.

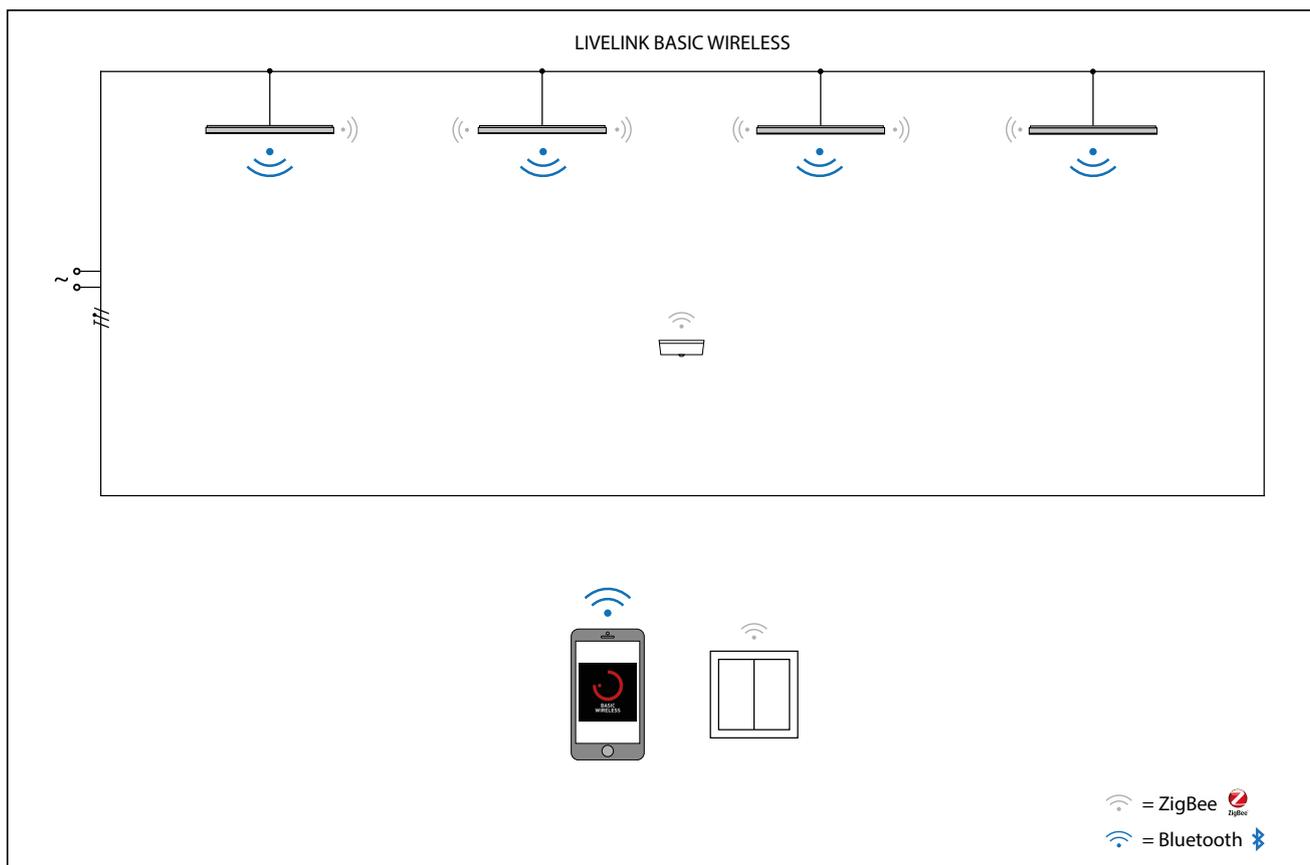
### 1.3 APERÇU DU SYSTÈME

Le système de gestion de l'éclairage LiveLink Basic Wireless de TRI-LUX est basé sur un réseau maillé qui met en réseau les luminaires, les capteurs et les commutateurs ZigBee en toute simplicité.

Les luminaires radio nécessitent une alimentation électrique pour pouvoir constituer un réseau maillé. Ce réseau peut intégrer jusqu'à 50 participants au maximum. Outre les luminaires ZigBee, il est également possible d'y intégrer des éléments de commande et d'utilisation, tels que des commutateurs radio et des capteurs radio.

Pour l'installation donnée, tous les composants radio, qui sont regroupés dans le réseau ZigBee, servent de dispositif de commande. Cela permet un accès flexible via l'appli, étant donné qu'il n'y a pas d'unité de contrôle centrale.

Une tablette compatible Bluetooth est nécessaire pour la mise en service.



## 2 SYSTÈME ET FONCTIONS

### 2.1 COMPOSANTS DE SYSTÈME LIVELINK

#### Commande pratique par commutateur ou smartphone

Les luminaires ou groupes de luminaires peuvent être commandés au choix par une appli mobile sur un smartphone ou par un commutateur sans fil. Les commutateurs peuvent être attribués librement et permettent ainsi de commander manuellement des groupes de luminaires ou d'appeler des scènes d'éclairage. La configuration du système est conservée en cas de coupure de courant, aucune reprogrammation n'est donc nécessaire..

#### Interface ZigBee pour une gestion astucieuse de l'éclairage

Les luminaires communiquent entre eux ou avec les capteurs et les commutateurs de commande du système d'éclairage au moyen de l'interface ZigBee normalisée au niveau international. L'interconnexion d'un maximum de 50 participants radio est ainsi possible.

#### 2.1.1 LUMINAIRES

##### Luminaires radio TRILUX twenty3 (« +ETWD »)

Le cœur du système LiveLink Basic Wireless sont les luminaires radio twenty3, reconnaissables à la désignation supplémentaire « +ETWD » dans leur nom. Grâce à leur mise en réseau radio sur la base de Zig-Bee, ils permettent de créer un réseau maillé couvrant l'ensemble de la zone concernée, dans lequel d'autres éléments de commande peuvent être ajoutés. Le système peut être configuré à volonté à l'aide de l'appli LiveLink Basic Wireless sur un smartphone.

Remarque:

les données techniques du luminaire concerné figurent dans les fiches techniques correspondantes.



Exemple de luminaire pour un système LiveLink Basic Wireless:  
2330 G3 M73 PW19 3600 - 840 ETWD



Exemple de luminaire pour un système LiveLink Basic Wireless:  
2350 G3 D2 PW19 4000 - 840 ETWD

#### 2.1.2 BOUTONS-POUSSOIRS

##### Bouton-poussoir TRILUX twenty3 comme unité de commande sans fil

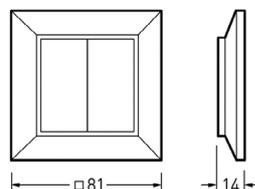
Les boutons-poussoirs LiveLink Basic Wireless peuvent être intégrés dans le réseau via une appli.

##### Données techniques

Tension d'entrée	Générateur d'énergie électrodynamique sans entretien
Température ambiante	-25°C - +65°C
Portée radio	10m
Indice de protection	IP20
Longueur nette	82 mm
Largeur nette	82 mm
Hauteur nette	15 mm



Exemple de boutons-poussoirs pour un système LiveLink Basic Wireless:  
EasyAir 4B Switch



## 2.1.3 CAPTEUR

### Le polyvalent indépendant

Grâce à sa forme et à sa zone de détection, le détecteur de présence infrarouge LiveLink BW Sensor Easy Air Occu DL ZGP est parfaitement adapté aux bureaux, aux salles de conférence et de réunion ainsi qu'aux salles de classe. Sa détection à haute résolution est idéale pour les activités en position assise.

### Équipement et fonctions:

- Le fonctionnement à piles permet une alimentation indépendante de la tension électrique
- Planification simple avec une zone de détection carrée
- Réglage rapide possible grâce à l'appli
- 5,4 m x 3,6 m de détection de présence, 7,2 m x 5,4 m de détection de mouvement
- Convient aux hauteurs de plafond de 2,5 m à 4 m max.
- Régulation optimale constante de la lumière à une distance de 0,7 m x hauteur de plafond de la source lumineuse
- Possibilité d'ombrage flexible grâce à un bouclier en plastique intégré
- LED d'état

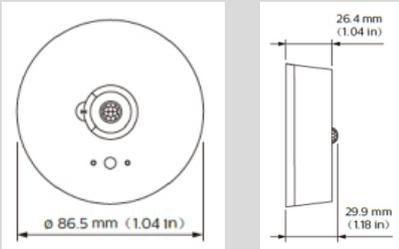
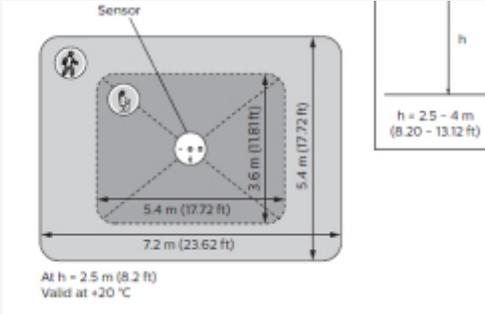


Capteur LiveLink BW Easy Air Occu DL ZGP  
TOC: 7918300

### LED d'état

Couleur LED	Clignotement	Signification
LED verte	clignote toutes les 10 secondes	prêt à la mise en service ou à être intégré dans un réseau radio
LED verte	clignote toutes les 2 secondes	intégration en réseau en cours
LED verte	clignote 2x	intégration en réseau réussie
LED rouge	clignote 2x	intégration en réseau échouée
LED verte et rouge	clignote 2x	réinitialisation depuis le réseau radio réussie
LED rouge	clignote 1x	mouvement détecté (mode de test)
LED verte	clignote 6x	mouvement détecté
LED rouge	clignote 3x	mouvement détecté et pile faible

## Données techniques

Données techniques	
Type	Capteur LiveLink BW Easy Air Occu DL ZGP
Caractéristique	Capteur indépendant du réseau, alimenté par pile
Fonction	Détection de mouvement Réglage en fonction de la lumière du jour
Type de capteur	Passif-infrarouge (PIR)
Dimensions	
Site d'utilisation	Bureaux individuels et paysagers, salles de conférence et de réunion, salles de classe
Capteurs	Pyrodétecteur haute sensibilité avec zone de détection de 360°
Tension d'entrée	Fonctionnement à piles (durée de vie jusqu'à 8 ans)
Portée radio	10m
Réglage de la valeur de luminosité	1-2000lx
Indice de protection	IP42
Classe de protection	II
Température ambiante ta	-5°C - +45°C
Hauteur de montage (montage au plafond)	max. 4m
Angle / carré de détection	max. 38m <sup>2</sup>
Zone de détection	

## 2.2 UTILISATION ET FONCTIONNEMENT

En fonctionnement, les gestions d'éclairage LiveLink Basic Wireless peuvent systématiquement être commandées à l'aide de commutateurs radio ou d'une appli sur un smartphone ou une tablette (iOS ou Android) connectés via Bluetooth.

Pour le commutateur de groupe, la sélection des luminaires à commander peut se composer de plusieurs zones de luminaires, qui ont elles-mêmes été définies dans le cadre de la mise en service. Une pression brève sur la touche déclenche la fonction de commutation. Le niveau d'allumage du flux lumineux est défini individuellement pour chaque groupe de luminaires. Si des parties de la sélection de luminaires concernés sont allumées et d'autres éteintes lors d'une brève pression sur la touche, leur état de commutation est d'abord synchronisé. Par la suite, les luminaires peuvent être commutés ensemble. Une pression longue sur la touche « arrêt » entraîne une diminution de l'intensité lumineuse. Une pression longue sur la touche « marche » augmente l'intensité lumineuse.

Un commutateur de zone permet de commander une zone créée. Une zone est un secteur défini de luminaires avec un seul réglage de l'éclairage.

Un commutateur de scènes d'éclairage appelle un niveau d'éclairage pré-réglé lors de la mise en service. Tous les luminaires non inclus dans la scène lumineuse ne sont pas affectés. Différentes scènes d'éclairage peuvent être attribuées aux zones ou aux groupes créés. Différents niveaux d'éclairage peuvent être attribués aux luminaires à l'intérieur d'une zone.

L'affectation des commutateurs aux scènes d'éclairage ou aux groupes de commutation et de graduation se fait dans le cadre de la mise en service.

Tous les luminaires installés peuvent être allumés et réglés individuellement avec l'appli. Toutes les scènes d'éclairage configurées peuvent

être appelées.

Mis à part une commande manuelle, l'éclairage est commandé par des fonctions automatiques du système :

- **régulation de groupes de luminaires en fonction de la lumière du jour,**
- **activation des groupes de luminaires en fonction de la présence,**
- **désactivation des groupes de luminaires en fonction d'absence,**

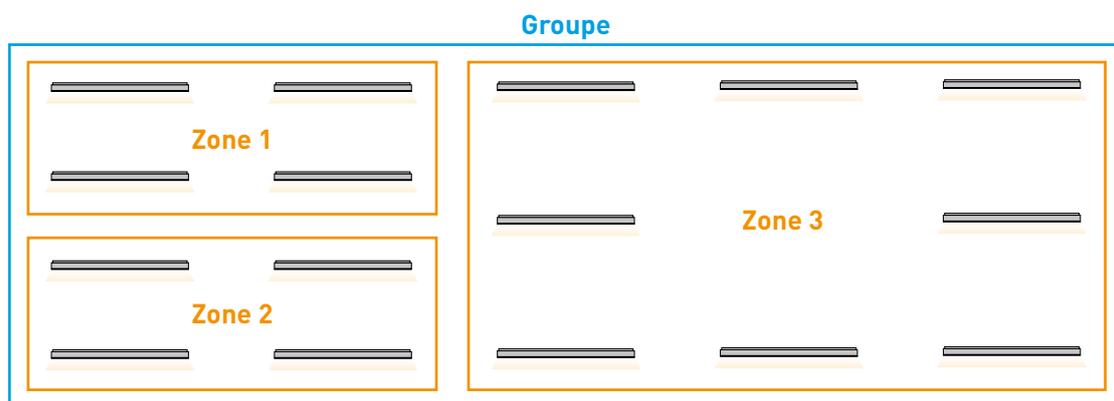
Les fonctions automatiques reposent sur la détection de mouvements ou l'évaluation de la lumière du jour saisie. Ces fonctions ainsi que l'affectation des capteurs aux zones ou aux groupes sont configurables à volonté avec l'appli susmentionnée.

Conseils pour la pratique :

Dans la pratique, une inscription s'avère souvent nécessaire pour les commutateurs de scènes d'éclairage. Une inscription peut également être utile pour les commutateurs de groupe lorsqu'une affectation spatiale des groupes de luminaires à commander n'est pas évidente par rapport à la position du commutateur installé.

Tout obstacle entre les composants radio en fonction des conditions spatiales détériore la propagation des ondes radio. Les ondes radio sont affaiblies par la réflexion, l'atténuation, la diffraction et les interférences. C'est pourquoi un emplacement de montage optimal des composants radio est déterminant pour une connexion radio optimale, compte tenu de la portée radio maximale des composants radio.

Les ondes radio traversent relativement bien, entre autres, le verre simple (non métallisé), le bois sec, les panneaux en aggloméré, le plastique, le placoplâtre. Toutes les parties métalliques, les murs métalliques, le béton avec armature en acier, les tissus ou les matériaux de protection sont très mal pénétrés. Il convient en particulier d'éviter d'enfermer et d'ombrager les composants radio avec des pièces métalliques.



Représentation schématique : groupes et zones

## 2.3 SYSTÈME

Le système LiveLink Basic Wireless, de par son interface ZigBee, permet de générer un réseau maillé dans lequel les groupes de luminaires, les capteurs et les commutateurs communiquent entre eux. Grâce à l'interface ZigBee, il est possible d'accéder au système depuis n'importe quel point, ce qui permet une commande décentralisée. Cette commande permet un fonctionnement entièrement ou partiellement

automatique grâce à des capteurs et des éléments de commande. Le système peut être configuré via l'appli, le smartphone sert de passerelle.

Tous les réglages peuvent être téléchargés via l'appli dans le cloud, où ils sont stockés en tant que sauvegarde.

## 2.4 RÉINITIALISATION DU MATÉRIEL

### 2.4.1 RÉINITIALISATION – LUMINAIRE

En cas d'un nouvel adressage du luminaire, sans l'appareil de mise en service initial, une réinitialisation du matériel est nécessaire. Pour pouvoir effectuer une réinitialisation du matériel, le luminaire doit être allumé pendant plus de 15 secondes. Ensuite, la combinaison marche-arrêt suivante doit être effectuée :

- éteindre le luminaire pendant 10 à 15 secondes (déconnexion de l'alimentation électrique)
- allumer le luminaire pendant 2 à 10 secondes

Cette opération doit être répétée 5 fois ! La cinquième fois, le luminaire doit rester allumé.

Les appareils se trouvent maintenant en mode sécurisé (safe mode). Pour retirer les appareils du mode sécurisé, il faut sélectionner et réinitialiser l'option « Maintenance des appareils » en utilisant le menu de l'appli. (Voir page 42).

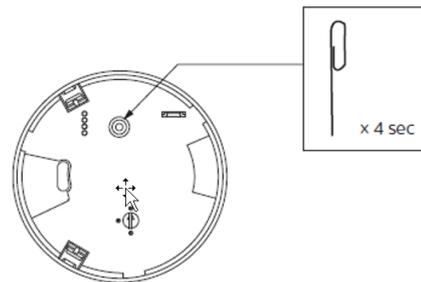
### 2.4.2 RÉINITIALISATION – CAPTEUR

En cas d'un nouvel adressage du capteur, sans l'appareil de mise en service initial, une réinitialisation du matériel est nécessaire. Pour pouvoir effectuer une réinitialisation du matériel, il faut appuyer pendant quatre secondes sur le bouton situé au dos du capteur. Une réinitialisation réussie est signalée par le double clignotement des LED rouge et verte.

Ensuite, le capteur peut être intégré dans le nouveau système.

Remarque :

il est recommandé d'appuyer sur le bouton de réinitialisation avec un objet pointu (p. ex. un trombone).



## 2.5 SÉCURITÉ

### 2.5.1 SÉCURITÉ BLUETOOTH LOW ENERGY (BLE)

Lorsque l'appli se connecte à l'appareil BLE, elle crée une clé d'identification réseau (pour chaque groupe) et un échange de données de sécurité BLE a lieu simultanément. Si d'autres appareils sont ajoutés

à un groupe, ils se voient également attribuer le même ID et la même clé de réseau.

### 2.5.2 SÉCURITÉ ZIGBEE

La mise en service permet une mise en réseau des participants radio entre eux pour former un réseau maillé. Ce réseau maillé repose sur le

standard ZigBee3.0. Ce standard ZigBee est sécurisé par un cryptage Over-the-Air AES-128-CCM.

## 3 MISE EN SERVICE

### 3.1 ENREGISTREMENT DES UTILISATEURS

Après avoir téléchargé l'appli LiveLink Basic Wireless Install, il faut d'abord la lancer. Ensuite, une adresse e-mail doit être enregistrée pour recevoir un code de vérification. Une fois le code confirmé, un projet peut être créé.

**Remarque:**

une connexion réseau est nécessaire pour le téléchargement et la configuration de l'appli.

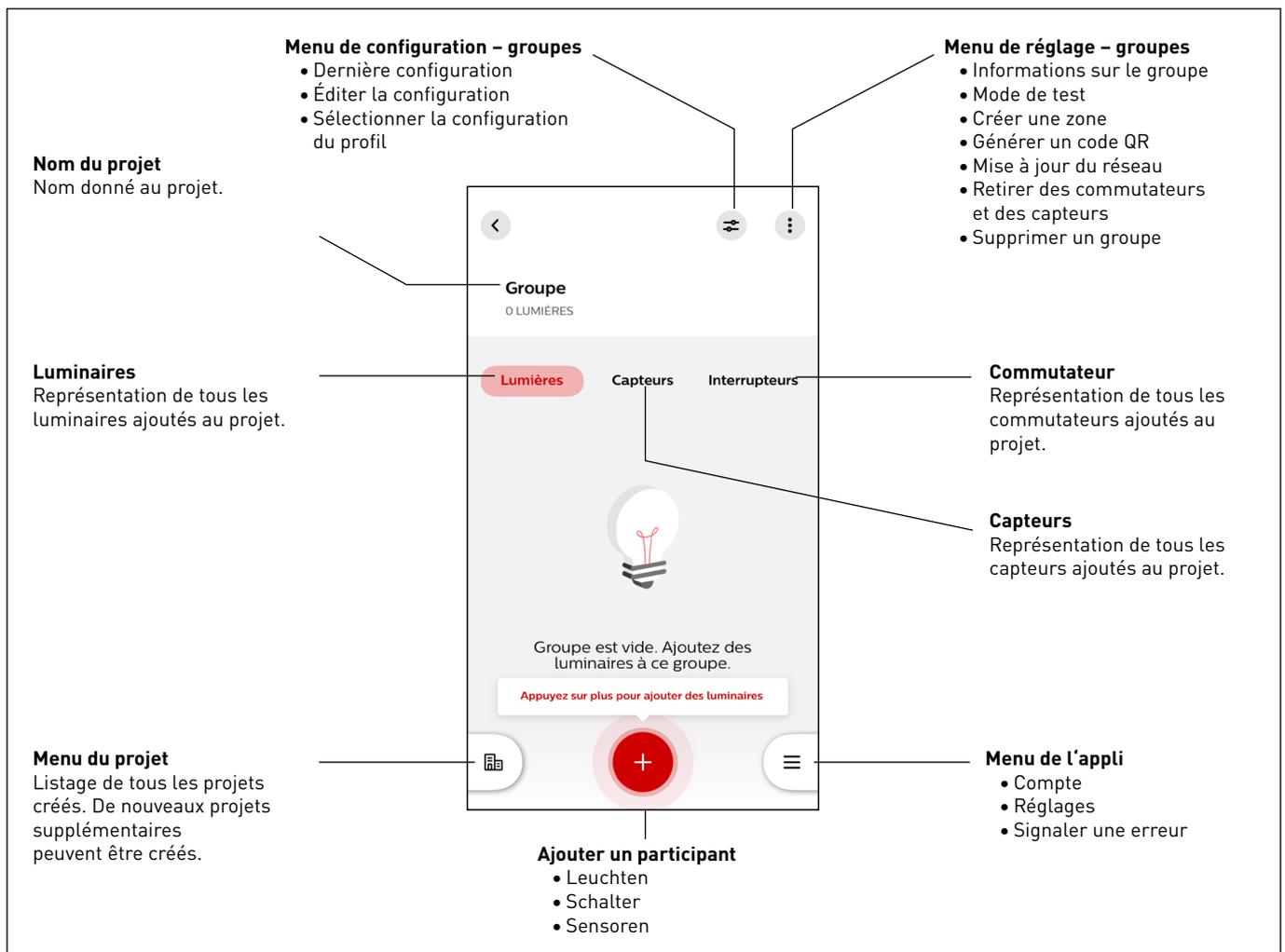
### 3.2 UTILISATION DE L'APPLI – INSTALLATION LIVELINK BASIC WIRELESS

#### 3.2.1 APERÇU

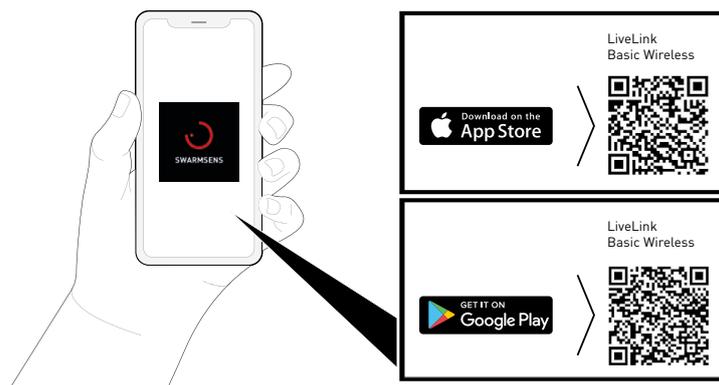
La mise en service est effectuée au moyen de l'appli LiveLink Basic Wireless Install et elle sert à regrouper tous les luminaires en groupes et en zones. En outre, l'appli permet d'ajouter des commutateurs et des capteurs au réseau, de les configurer et de les affecter à des groupes et des zones.

**Remarque :**

avant de lancer l'appli, il faut s'assurer qu'une connexion Internet est disponible. De plus, le mode Bluetooth doit être activé.



### 3.2.2 CODES QR



### 3.2.3 SYMBOLES DE LA LÉGENDE

- |   |   |   |                         |
|---|---|---|-------------------------|
|    | Ajouter des participants (luminaires, commutateurs, capteurs) |    | Remarque                |
|    | Menu de l'appli   |    | Désactivé               |
|    | Menu du projet  |    | Activé                  |
|  | Menu de configuration   |  | Luminaires              |
|  | Menu de réglage   |  | Commutateurs            |
|  | Fermer  |  | Capteurs                |
|  | Retour à l'écran précédent                                    |  | Zone de lumière du jour |
|  | Mise à jour   |   |                         |

### 3.2.4 UTILISATION

L'utilisation de l'appli est décrite ci-dessous. La séquence recommandée pour l'utilisation de l'appli est présentée – du lancement de l'appli jusqu'à la clôture du projet.

#### 3.2.4.1 CONNEXION

##### Démarrer l'appli « LiveLink Basic Wireless Install »

L'appli LiveLink Basic Wireless Install est démarrée par pression sur le symbole de l'appli.



## Connexion au LiveLink

Après le lancement de l'appli, il faut d'abord consigner une adresse e-mail et confirmer la saisie en cliquant sur « Continuer ».



## Vérification par mail

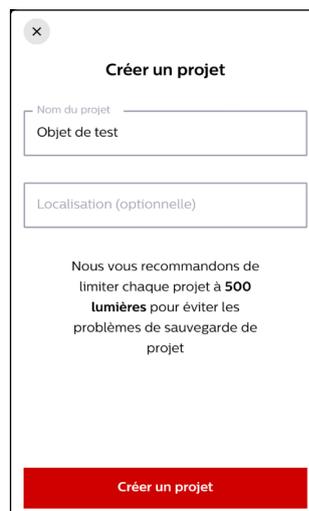
Dès que l'adresse e-mail est enregistrée, un e-mail contenant un code de confirmation est automatiquement envoyé à cette adresse e-mail. Après avoir reçu le code de confirmation, il faut le saisir et le confirmer.



## 3.2.4.2 CRÉATION D'UN PROJET

### Création d'un projet

Après l'enregistrement réussi dans le cloud du système, une fenêtre s'ouvre dans laquelle il faut saisir un nom de projet. Un lieu peut être sélectionné en option. Ensuite, il faut confirmer la saisie en appuyant sur le bouton « Créer un projet ».



## Nouveau projet

Ensuite, un menu d'aperçu s'ouvre pour ce projet. Ce menu propose les possibilités de sélection suivantes:

- Réglages (en haut à droite)
- Aperçu du projet (en bas à gauche)
- Créer un nouveau groupe (en bas au milieu)
- Menu (en bas à droite)



### 3.2.4.3 CRÉATION D'UN GROUPE

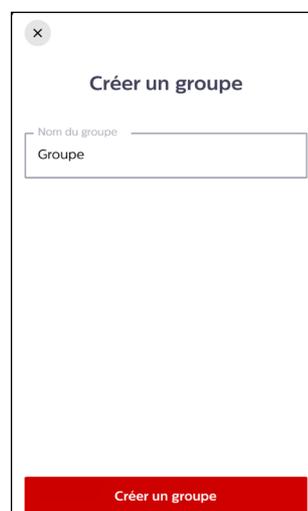
#### Créer un nouveau groupe

Par pression sur le bouton « + » dans le menu du projet, un nouveau groupe est créé et le menu de groupe s'ouvre.



#### Donner un nom à un nouveau groupe

Pour créer le groupe, il faut d'abord lui donner un nom. La saisie du nom doit ensuite être confirmée par pression sur le bouton « Créer un groupe ».



## Nouveau groupe

Les participants souhaités peuvent maintenant être ajoutés et gérés dans le nouveau groupe :

- Luminaires
- Capteurs
- Commutateurs



### 3.2.4.4 AJOUTER DES PARTICIPANTS – LUMINAIRES

#### Ajouter de nouveaux participants au groupe

Un nouveau participant de groupe peut être ajouté en appuyant sur le bouton « + ».

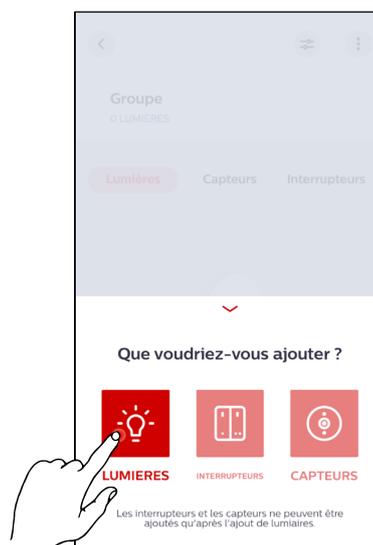


#### Sélection des participants au groupe

Une nouvelle fenêtre s'ouvre pour l'ajout de nouveaux participants au groupe (dans ce cas des luminaires). Il suffit d'appuyer sur le participant souhaité pour l'ajouter au groupe.

Remarque :

les commutateurs et les capteurs ne peuvent être ajoutés que si le groupe contient déjà des luminaires.



## Chercher des luminaires

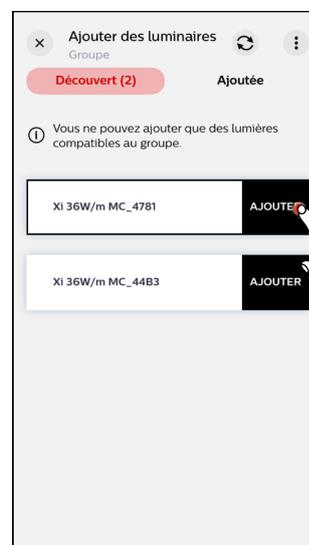
Après avoir sélectionné l'ajout de luminaires, une nouvelle fenêtre apparaît. L'environnement est scanné sur la présence de luminaires.



## Ajouter des luminaires au groupe

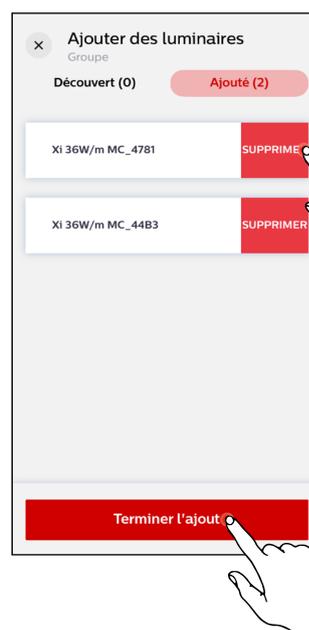
Dès que le système a trouvé des luminaires dans l'environnement, une nouvelle fenêtre s'ouvre, dans laquelle sont listés aussi bien tous les luminaires détectés (dans la section « Détecté ») que tous ceux déjà ajoutés (dans la section « Ajouté »). Si un luminaire trouvé doit être ajouté au groupe, il faut appuyer sur le bouton « Ajouter » à côté du luminaire concerné.

Remarque :  
les luminaires trouvés sont affichés avec le nom de leur pilote, et non avec la désignation respective du luminaire.



## Retirer des luminaires du groupe

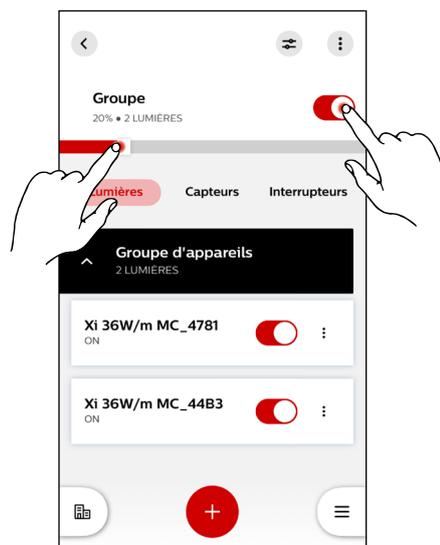
Les luminaires ajoutés sont indiqués dans la section « Ajouté ». Pour retirer les luminaires ajoutés, il suffit d'appuyer sur le bouton « Supprimer » à côté du luminaire concerné. Une fois que tous les luminaires souhaités ont été retirés, appuyer sur le bouton « Terminer l'ajout » pour terminer le processus.



## 3.2.4.5 MENU DE GROUPE – MODE DE TEST

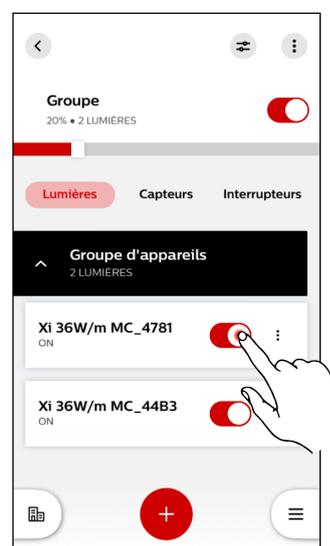
### Menu de groupe – mode de test

Après avoir ajouté les luminaires, le menu de groupe s'ouvre à nouveau avec le mode de test activé. Dans ce mode, il est possible d'activer ou de désactiver le groupe en actionnant le commutateur qui se trouve à côté du nom du groupe. De plus, le curseur situé en dessous permet de régler l'intensité de la graduation de tous les luminaires du groupe.



### Menu de groupe – mode de test

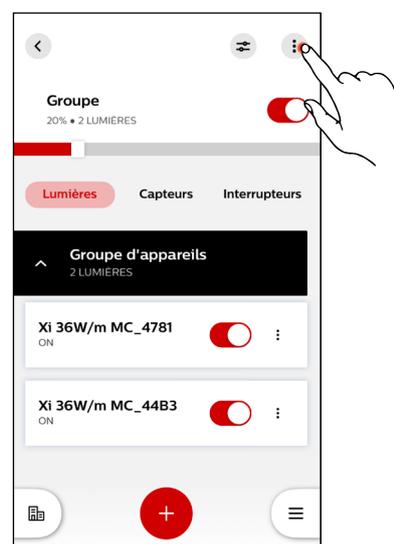
De plus, les différents luminaires du groupe peuvent être allumés ou éteints individuellement. Pour ce faire, il faut seulement actionner le commutateur situé à côté du luminaire sélectionné.



## 3.2.4.6 CRÉATION DE ZONE

### Appeler les réglages du groupe

En tapant sur le bouton des réglages du groupe en haut à droite, ceux-ci s'ouvrent.



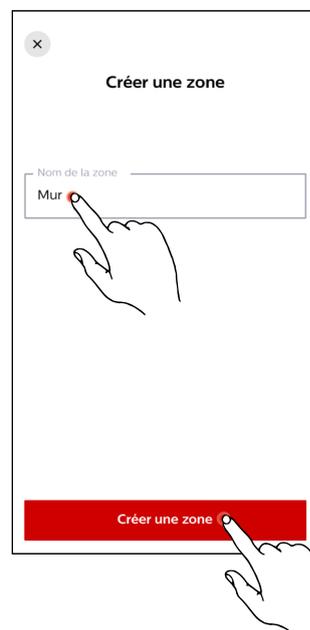
## Réglages du groupe – créer une zone

Une zone peut être créée en tapant sur le bouton « Créer une zone ». Un groupe peut contenir plusieurs zones, celles-ci servent à une subdivision et une structuration supplémentaires pour une commande optimale de l'éclairage.



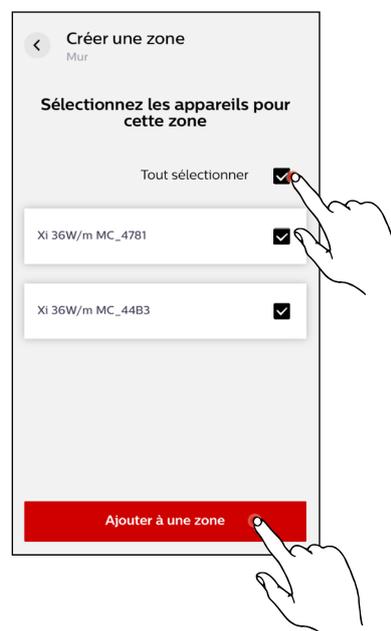
## Créer une zone

Après avoir sélectionné l'option de menu « Créer une zone », la zone doit être nommée. Pour cela, il faut saisir le nom de la zone dans le champ de texte. Ensuite, il faut confirmer la saisie en tapant sur le bouton « Créer une zone ».



## Sélectionner les appareils pour la zone

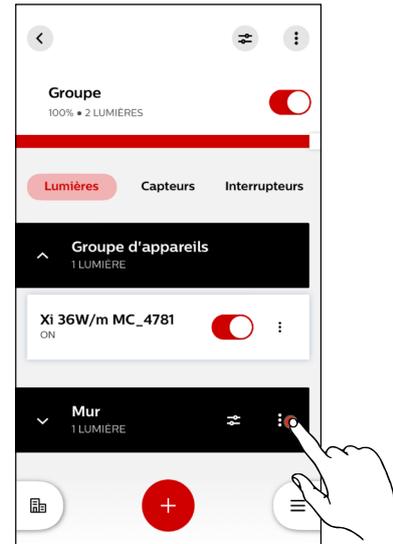
Dans le menu suivant, des appareils (ici des luminaires) peuvent être affectés à la zone. En cochant la case « Tout sélectionner », tous les appareils sont sélectionnés.



### 3.2.4.7 MENU DE ZONES – MODE DE TEST

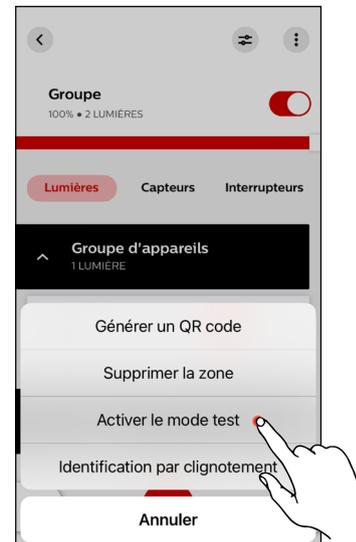
#### Réglages des zones

Une fois qu'une zone a été créée avec succès, elle est indiquée par une barre sur fond noir dans le menu de groupe. Celle-ci comprend le nom de la zone et le nombre d'appareils mémorisés dans la zone. En tapant sur le bouton des réglages de la zone à droite du nom de la zone, ceux-ci s'ouvrent.



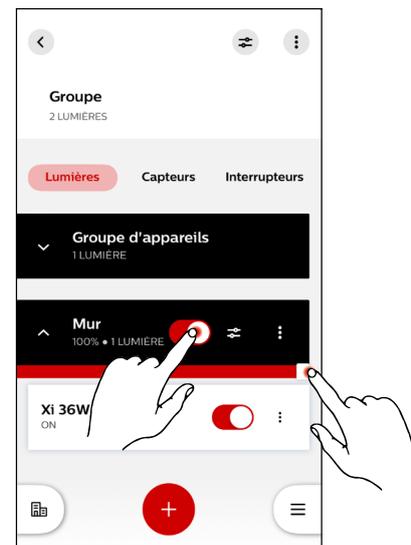
#### Réglages des zones – activer le mode de test

En appuyant sur le bouton « Activer le mode de test », le mode de test peut être activé ou, si nécessaire, désactivé par la suite.



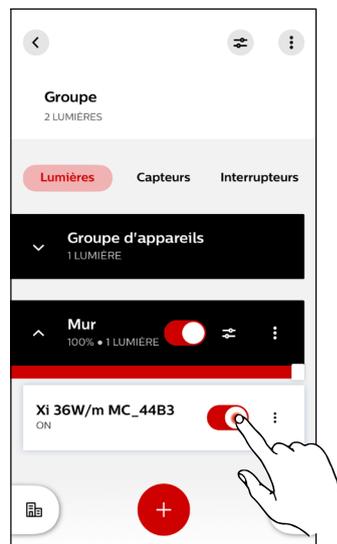
#### Réglages des zones – mode de test

En mode de test, il est possible d'activer ou de désactiver la zone en actionnant le commutateur qui se trouve à côté du nom de la zone. De plus, le curseur situé en dessous permet de régler l'intensité de la graduation de tous les luminaires de la zone.



## Réglages des zones – mode de test

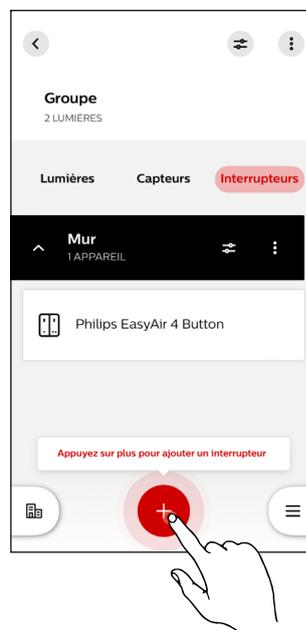
De plus, les différents luminaires de la zone peuvent être allumés ou éteints individuellement. Pour ce faire, il faut seulement actionner le commutateur situé à côté du luminaire sélectionné.



### 3.2.4.8 AJOUTER DES PARTICIPANTS – COMMUTATEURS

#### Ajouter de nouveaux participants au groupe

En tapant sur le bouton « + », d'autres participants peuvent être ajoutés au groupe.



#### Sélection des participants au groupe

Une nouvelle fenêtre s'ouvre pour l'ajout de nouveaux participants au groupe (dans ce cas des commutateurs). En appuyant sur le participant souhaité, celui-ci est ajouté au groupe.

Remarque :

les commutateurs et les capteurs ne peuvent être ajoutés que si le groupe contient déjà des luminaires.

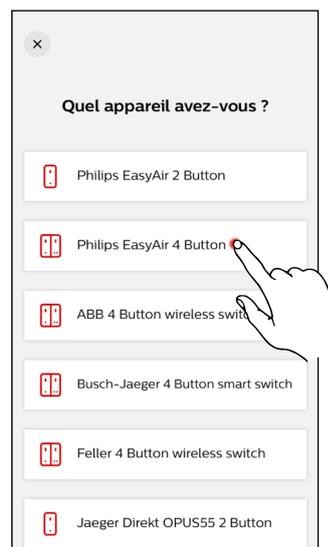


## Sélection du modèle de commutateur

Il suffit d'appuyer sur modèle de commutateur souhaité pour le sélectionner.

Remarque:

Le commutateur à utiliser est le bouton Philips Easy Air 4.



## Rechercher un commutateur

Après avoir sélectionné le modèle de commutateur, une nouvelle fenêtre apparaît où on peut choisir si le commutateur doit être ajouté à une zone ou à un groupe.

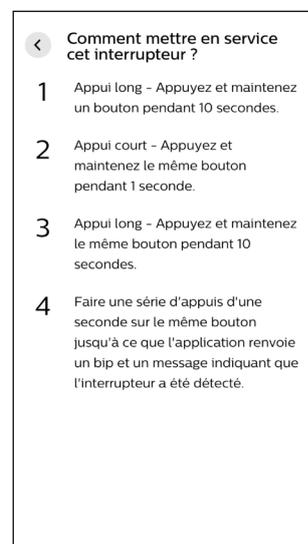
Remarque:

l'ajout d'un commutateur à une zone suit la même procédure que l'ajout d'un commutateur à un groupe, sauf qu'il faut d'abord sélectionner la zone.



## Intégration du commutateur

Après avoir ajouté le modèle de commutateur à un groupe, celui-ci doit être intégré à l'aide du mode d'emploi affiché. Dès que le commutateur a été connecté avec succès, une notification apparaît dans l'appli.



## Terminer l'intégration du commutateur

L'intégration du commutateur peut être terminée en appuyant sur le bouton conformément aux informations du fabricant. L'intégration doit ensuite être confirmée en appuyant sur le bouton « Prochain ».



## Commutateur a été détecté

Dès que le commutateur a été détecté avec succès, une confirmation est affichée sur l'appli.



## Test de fonctionnement du commutateur

Après l'intégration du commutateur dans le groupe, il faut vérifier sa fonctionnalité. Si le commutateur fonctionne correctement, il faut appuyer sur le bouton « Tout va bien ! ». Si le commutateur ne fonctionne pas correctement, il faut appuyer sur le bouton « Mon commutateur ne fonctionne pas ». Dans un tel cas, il faut recommencer les étapes précédentes.

Affectation correcte des boutons :

- en haut à gauche: bref: marche / long: graduation augmentée
- en bas à gauche: bref: arrêt / long: graduation diminuée
- en haut à droite: aucune programmation définie par le fabricant
- en bas à droite: aucune programmation définie par le fabricant



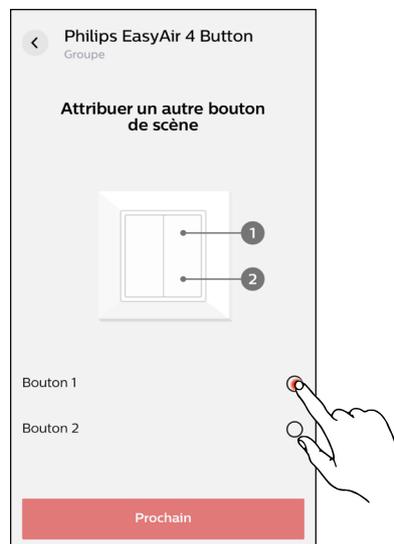
## Attribuer une scène

Après l'intégration réussie du commutateur quadruple, deux scènes peuvent être mémorisées sur celui-ci. Pour ce faire, il faut appuyer sur le bouton « Attribuer une scène ». En alternative, intégration du commutateur peut être terminée en appuyant sur le bouton « Terminer » sans intégrer la scène.



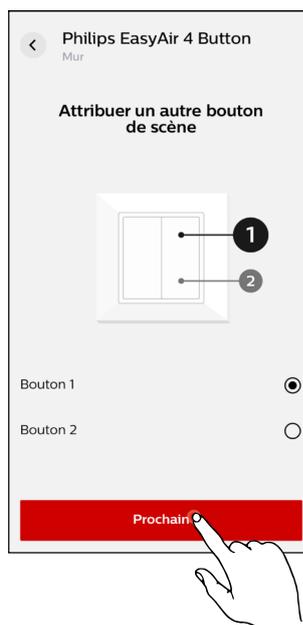
## Affectation des commutateurs pour les scènes

Pour attribuer les scènes, un bouton non encore défini doit être sélectionné par une pression. Le choix se fait sur la double bascule de droite (bouton 1 et bouton 2).



## Confirmation de l'affectation des commutateurs

La sélection du bouton doit ensuite être confirmée en appuyant sur le bouton « Prochain ».



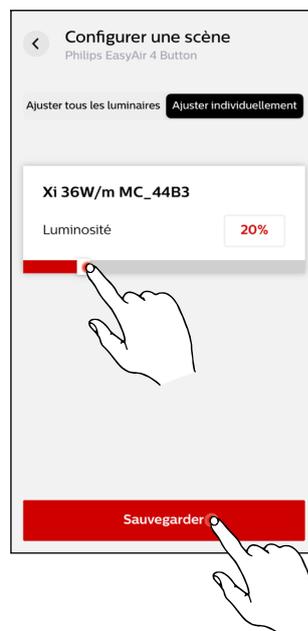
## Configurer une scène – tous les luminaires

Après avoir confirmé l'affectation des commutateurs, le menu de configuration du groupe/de la zone de luminaires s'ouvre. Par défaut, le menu de configuration s'ouvre dans la zone « Tous les luminaires ». Dans cette section, la luminosité (en pourcentage) peut maintenant être réglée en actionnant le curseur. Ce réglage peut être enregistré en appuyant sur le bouton « Sauvegarder ».



## Configurer une scène – luminaires individuels

De plus, la section « Luminaires individuels » peut être consultée dans le menu de configuration. Dans cette section, la luminosité des différents luminaires (en pourcentage) peut être réglée individuellement en actionnant le curseur. Ce réglage peut être enregistré en appuyant sur le bouton « Sauvegarder ».



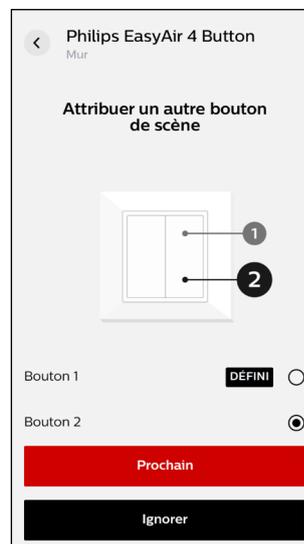
## Test de fonctionnement de la scène

Une fois la configuration de la scène terminée, sa fonctionnalité doit être vérifiée à l'aide du commutateur. Si le commutateur fonctionne correctement, il faut appuyer sur le bouton « Oui ». Si le commutateur ne fonctionne pas correctement, il faut appuyer sur le bouton « Non, réessayez ». Dans un tel cas, il faut recommencer les étapes précédentes.



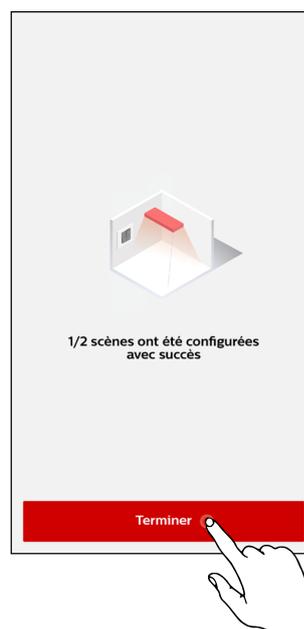
## Affectation des commutateurs pour les scènes

Après l'attribution réussie d'un bouton, celui-ci est marqué de la mention « DÉFINI ». Par la suite, le deuxième bouton peut être affecté à une autre scène. Dans ce cas, l'opération est identique à celle décrite ci-dessus. La sélection du bouton doit ensuite être confirmée en appuyant sur le bouton « Prochain ». Dans le cas où l'affectation du deuxième bouton n'est pas souhaitée, il est possible de l'ignorer en appuyant sur le bouton « Ignorer ».



## Le commutateur a été ajouté au groupe

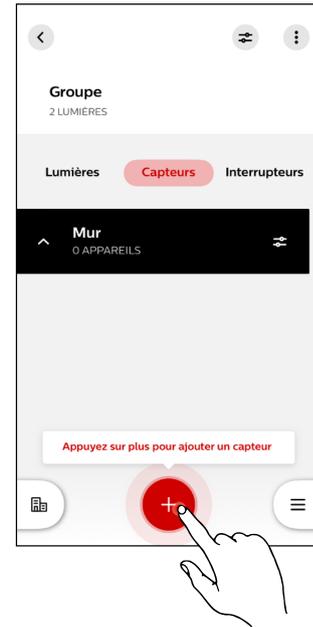
Dès que le bouton a été ajouté avec succès au groupe, le processus peut être terminé en appuyant sur le bouton « Terminer ».



### 3.2.4.9 AJOUTER DES PARTICIPANTS - CAPTEUR

#### Ajouter de nouveaux participants au groupe

En appuyant sur le bouton « + », d'autres participants peuvent être ajoutés au groupe.



#### Sélection des participants au groupe

Une nouvelle fenêtre s'ouvre pour l'ajout de nouveaux participants au groupe (ici : capteurs). En appuyant sur le participant souhaité, celui-ci est ajouté au groupe.

Remarque :

les commutateurs et les capteurs ne peuvent être ajoutés que si le groupe contient déjà des luminaires.

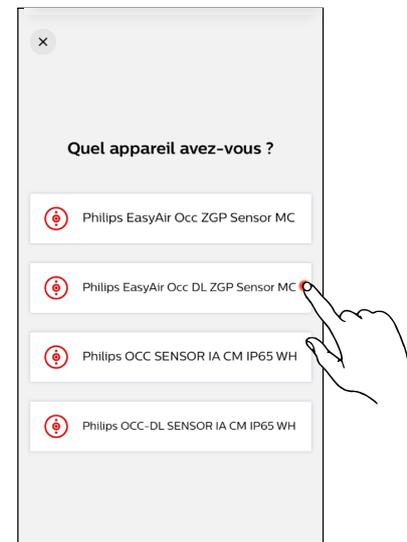


#### Sélection du modèle de capteur

En appuyant sur le modèle de capteur souhaité, celui-ci est sélectionné.

Remarque :

le capteur LiveLink BW EasyAir OCCU-DL ZGP proposé par Trilux correspond au capteur sélectionné à droite dans la capture d'écran (Philips EasyAir Occ DL ZGP Sensor MC).



## Ajouter des capteurs

Après avoir sélectionné le modèle de capteur, une nouvelle fenêtre apparaît où on peut choisir si le capteur doit être ajouté à une zone ou à un groupe.

Remarque :

l'ajout d'un capteur à une zone suit la même procédure que l'ajout d'un commutateur à un groupe, sauf qu'il faut d'abord sélectionner la zone.

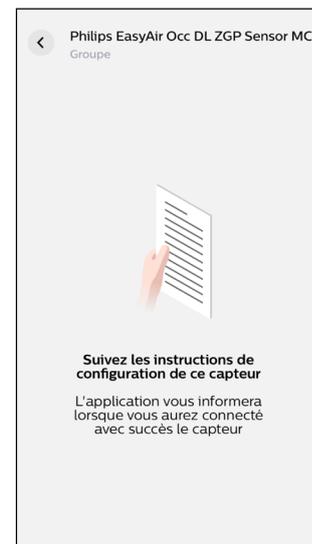


## Intégration du capteur

Après avoir ajouté le modèle de capteur à un groupe, celui-ci doit être intégré à l'aide du mode d'emploi annexé. Dès que le capteur a été connecté avec succès, une notification apparaît dans l'appli.

Remarque:

pour la mise en service, le bouton-poussoir sur le capteur doit être maintenu enfoncé pendant 5 secondes. Une mise en service réussie est signalée par un double clignotement de la LED verte. Deux clignotements de la LED rouge signalent une mise en service non réussie.



## Ajouter la zone de lumière du jour

Une fois le capteur intégré avec succès, il est possible d'ajouter une zone de lumière du jour. De plus, il est possible en option de passer l'ajout de la zone de lumière du jour.

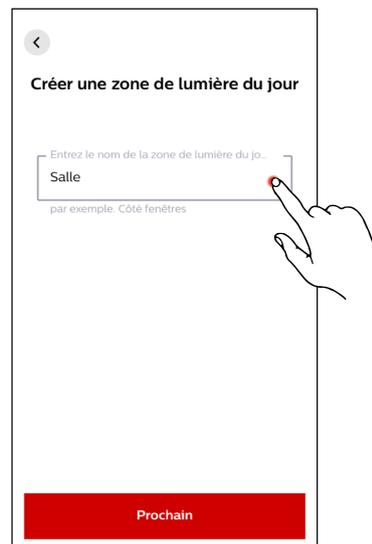
Remarque:

une zone de lumière du jour comprend une gestion en fonction de la lumière du jour. Dans cette zone, le capteur adapte le niveau d'éclairage à la lumière naturelle qui pénètre de l'extérieur. Un niveau d'éclairage constant est généré par cette gestion.



## Créer une zone de lumière du jour

Pour créer une zone de lumière du jour, il faut d'abord lui donner un nom. Ensuite, il faut confirmer le nom en appuyant sur le bouton « Prochain ».



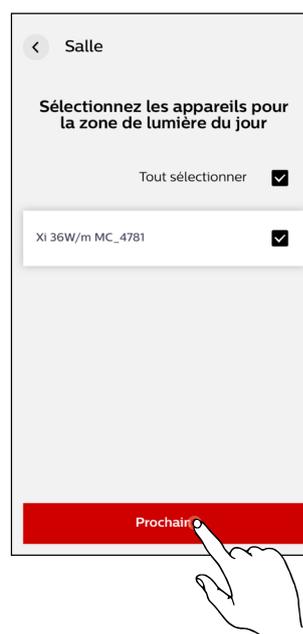
## Affectation de luminaires sélectionnés au capteur

Dans le menu suivant, il est possible d'affecter au capteur des luminaires qui doivent être commandés par le capteur avec le réglage en fonction de la lumière du jour. En appuyant sur la case « Tout sélectionner », tous les luminaires appartenant au groupe sont sélectionnés.



## Confirmer l'affectation de luminaires sélectionnés au capteur

Par la suite, le choix doit être confirmée en appuyant sur le bouton « Prochain ».



## Calibrage et activation

Une fois les luminaires ajoutés, le capteur peut être calibré et activé en appuyant sur le bouton « Calibrer et allumer ». De plus, il est possible en option d'effectuer le calibrage dans un second temps.



## Calibrer le capteur

Après avoir appuyé sur l'option « Calibrer et activer », le capteur commence à se calibrer de manière autonome. Le calibrage réussi peut ensuite être terminé par pression sur le bouton « Terminer ».

Remarque :

le calibrage doit être effectué dans une salle aussi sombre que possible afin d'obtenir un résultat optimal. La durée est d'environ 5 à 6 minutes. Le système se règle alors sur la valeur d'activation réglée. Pendant ce temps, le capteur transmet la valeur de luminosité mesurée toutes les deux minutes. Ce n'est qu'après la deuxième valeur de lumière qu'un réglage commence. Les luminaires s'allument et s'éteignent pendant le processus.

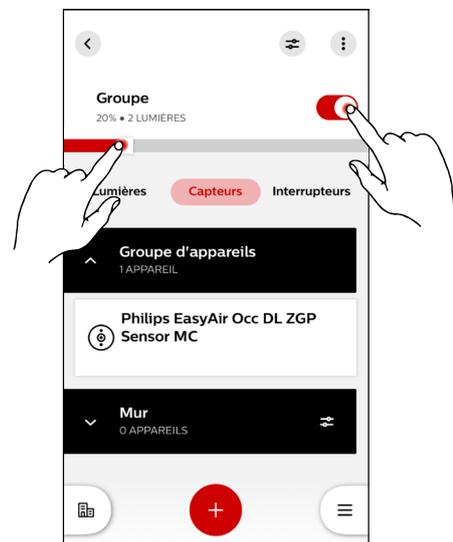
Réglage de la valeur de consigne :

- Placer le luxmètre sur la surface de référence
- Activer le mode de test
- Faire varier l'éclairage jusqu'à la valeur lux souhaitée (et la « retenir »)
- Régler la valeur d'activation sur la valeur atténuée (voir p. 31 « Éditer la configuration du groupe »)
- Lancer le calibrage (durée env. 5 à 6 minutes)
- Effectuer le calibrage du capteur dans une salle assombrie



## Menu de groupe – mode de test

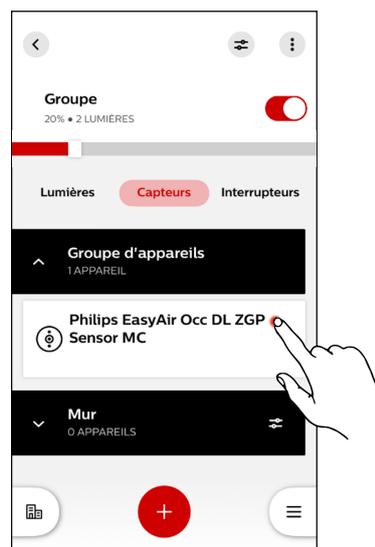
Après avoir ajouté le capteur, le menu de groupe s'ouvre à nouveau avec le mode de test activé. Dans ce mode, il est possible d'activer ou de désactiver le groupe en actionnant le commutateur qui se trouve à côté du nom du groupe. De plus, le curseur situé en dessous permet de régler l'intensité de la graduation de tous les luminaires du groupe.



## 3.2.4.10 SUPPRIMER LA ZONE DE LUMIÈRE DU JOUR

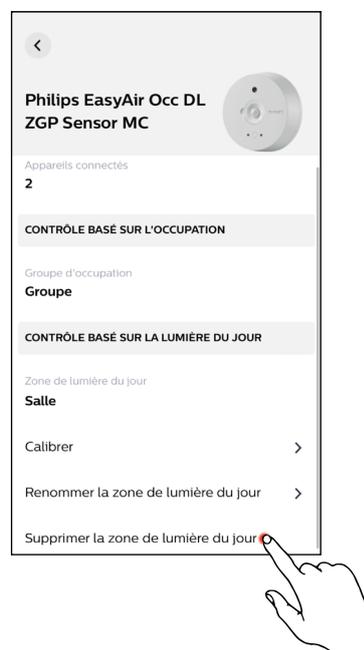
### Appeler le capteur

Afin de pouvoir supprimer la zone de lumière du jour, il faut d'abord sélectionner le capteur souhaité, dans lequel la zone de lumière du jour a été créée. Pour cela, il faut d'abord sélectionner celui-ci dans la liste de capteurs du menu d'aperçu.



### Supprimer la zone de lumière du jour

Dès que le capteur souhaité a été sélectionné, son menu d'information s'ouvre. En appuyant sur le bouton « Supprimer la zone de lumière du jour », celui-ci peut être supprimé.



### Confirmer la suppression de la zone de lumière du jour

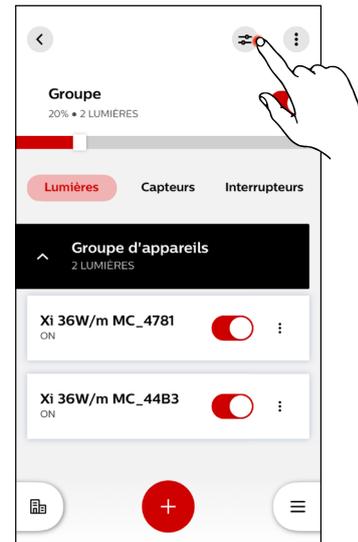
La suppression de la zone de lumière du jour est confirmée en appuyant sur le bouton « Supprimer ».



### 3.2.4.11 MENU DE CONFIGURATION – GROUPES

#### Appeler le menu de configuration – groupes

Le menu de configuration de groupes s'ouvre par pression sur le bouton situé dans le coin supérieur droit du menu de groupe.

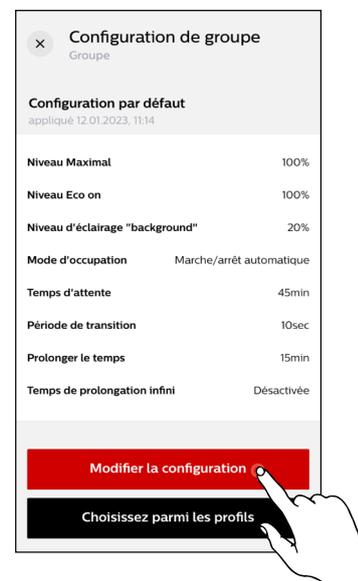


#### Configuration du groupe

La configuration standard est représentée dans le menu de configuration du groupe ; il contient les informations suivantes :

- Niveau maximal
- Niveau de mise en marche
- Niveau d'arrière-plan
- Mode de contrôle des mouvements
- Temps de maintien
- Période de transition
- Temps d'arrêt
- Temps d'arrêt illimité

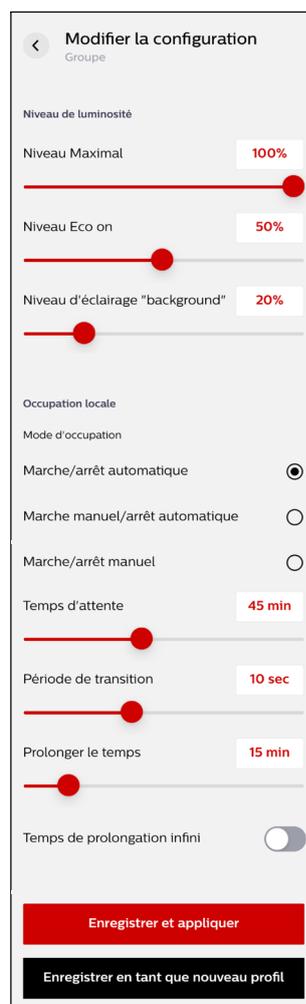
La configuration standard peut être adaptée en appuyant sur le bouton « Modifier la configuration ». Alternativement, l'option « Choisissez parmi les profils » peut être sélectionnée si un profil a déjà été sauvegardé. Les profils sont mémorisés sur l'appareil de mise en service.



## Éditer la configuration de groupes

Les éléments suivants peuvent être adaptés dans le menu d'édition de la configuration de groupes:

- Niveau d'éclairage
- Détection locale de mouvements



## Niveau de luminosité

Dans la section « Niveau de luminosité », la valeur en pourcentage du niveau d'éclairage peut être adaptée dans les éléments suivants en actionnant le curseur :

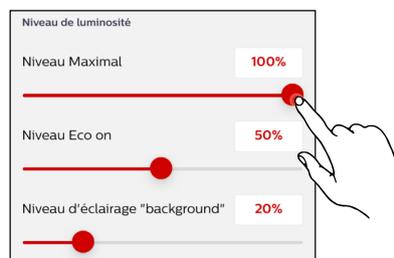
- Niveau maximal  
(niveau d'éclairage maximal à émettre par le luminaire)
- Niveau d'allumage  
(niveau d'éclairage du luminaire dont il dispose à l'allumage et auquel se réfère le calibrage du capteur)
- Niveau d'éclairage « background »  
(éclairage de base, si aucun mouvement n'est détecté)

Remarque:

pour régler la valeur d'activation, il faut d'abord déterminer la valeur en lux souhaitée dans une salle assombrie en mode de test. Pour cela, il faut déplacer le curseur pendant que le luxmètre mesure la valeur en lux en live. Pour ce faire, le luxmètre doit être placé sur la table ou sur la surface de référence. Dès que le luxmètre a atteint la valeur souhaitée, il faut régler exactement cette valeur comme valeur d'activation. Cette valeur sera utilisée comme valeur de consigne lors du nouveau calibrage qui s'ensuit.

Voir :

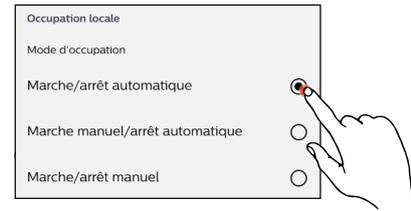
**CALIBRAGE DU RÉGLAGE D'ÉCLAIRAGE – calibrer le capteur**



## Détection locale de mouvements

La section de la détection locale de mouvements permet l'adaptation du mode de commande de mouvements. Les options suivantes sont disponibles :

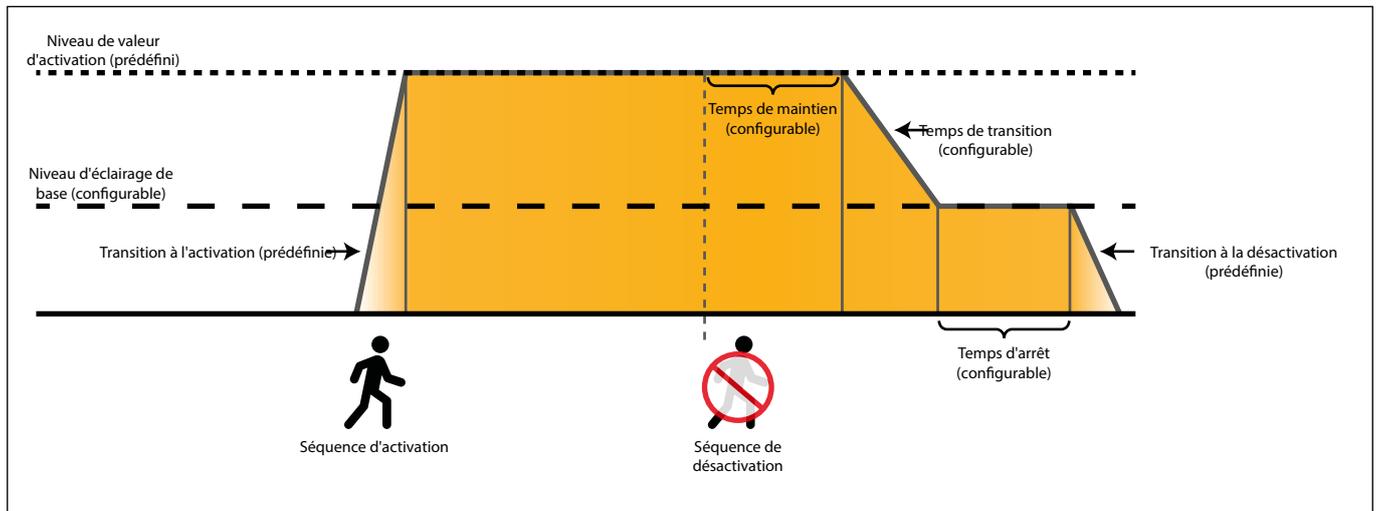
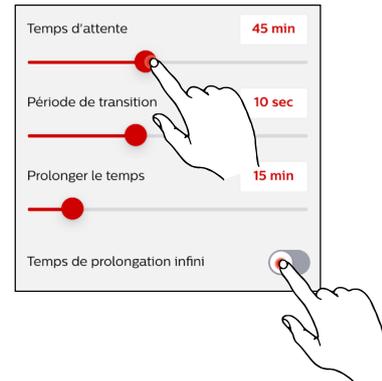
- Marche / arrêt automatique (gestion de luminaires en fonction des mouvements)
- Marche manuelle / arrêt automatique (allumage manuel et arrêt en fonction du mouvement)
- Marche / arrêt manuel (gestion de luminaires manuelle)



## Comportement du capteur à l'arrêt

Dans la section inférieure de la détection locale de mouvement, l'actionnement des curseurs permet de régler le comportement du capteur à l'arrêt dans les plages suivantes :

- Temps d'attente (durée pendant laquelle l'éclairage reste allumé après la détection du dernier mouvement)
- Période de transition (passage du niveau d'éclairage à l'éclairage de base)
- Temps de prologation (durée pendant laquelle le niveau d'éclairage reste en éclairage de base avant de s'éteindre complètement)
- Temps de prologation infini (après l'abaissement du niveau d'éclairage pour passer à l'éclairage de base, ce dernier est maintenu et ne s'éteint pas complètement)



## Mémoriser

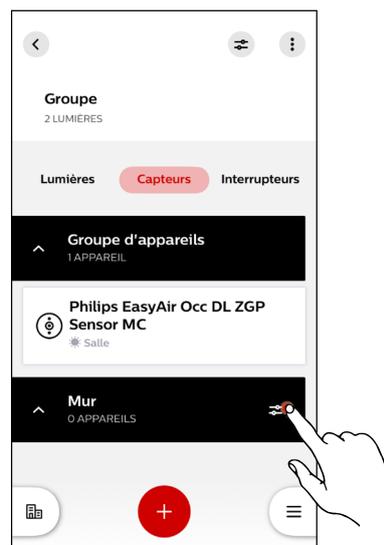
les réglages effectués sont mémorisés et appliqués en appuyant sur le bouton « Enregistrer et appliquer ». En alternative, les réglages effectués peuvent être mémorisés comme un nouveau profil. Les profils sont mémorisés sur l'appareil de mise en service.



## 3.2.4.12 MENU DE CONFIGURATION – ZONES

### Appeler le menu de configuration – zones

Le menu de configuration de zones s'ouvre par pression sur le bouton à droite à côté du nom de la zone dans le menu de groupe.

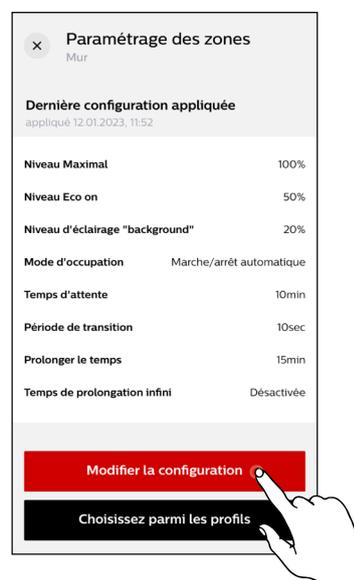


### Configuration de zones

La configuration standard est représentée dans le menu de configuration de zones ; il contient les informations suivantes :

- Niveau maximal
- Niveau Eco on
- Niveau d'éclairage « background »
- Mode d'occupation
- Temps d'attente
- Période de transition
- Temps de prolongation
- Temps de prolongation infini

La configuration standard peut être adaptée en appuyant sur le bouton « Modifier la configuration ». Alternativement, l'option « Choisissez parmi les profils » peut être sélectionnée si un profil a déjà été sauvegardé.



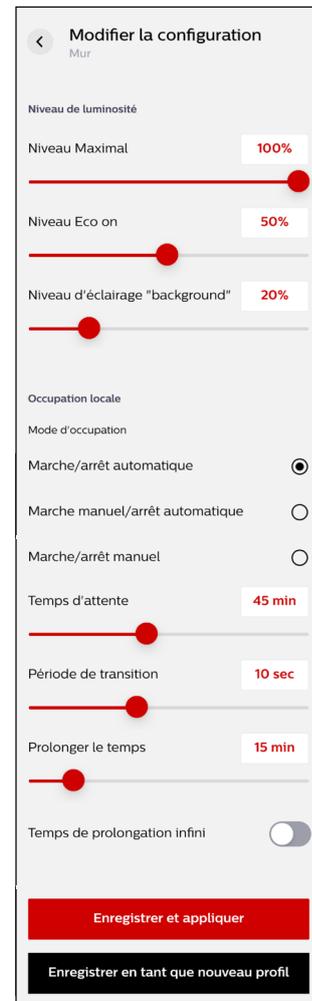
## Éditer la configuration de zones

Les domaines suivants peuvent être adaptés dans le menu d'édition de la configuration de zones:

- Niveau d'éclairage
- Détection locale de mouvements

Remarque:

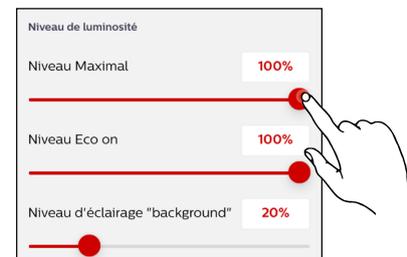
la configuration des zones se fait de la même manière que la configuration des groupes. (Voir Configuration de groupe)



## Niveau de luminosité

La valeur en pourcentage du niveau de luminosité peut être adaptée dans les éléments suivants en actionnant le curseur:

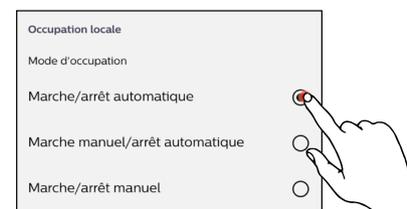
- Niveau maximal (niveau d'éclairage maximal à émettre par le luminaire)
- Niveau Eco on (niveau d'éclairage du luminaire dont il dispose à l'allumage)
- Niveau d'éclairage « background » (éclairage de base, si aucun mouvement n'est détecté)



## Détection locale de mouvements

Dans la section de la détection locale de mouvements, le mode de commande de mouvements peut être adapté. Les options suivantes sont disponibles :

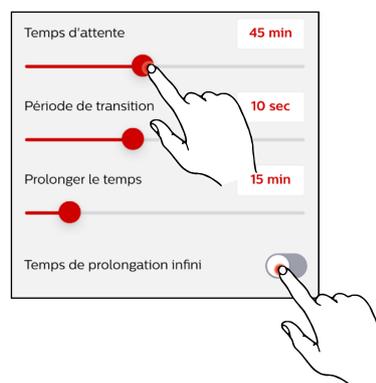
- Marche / arrêt automatique (gestion de luminaires en fonction des mouvements)
- Marche manuelle / arrêt automatique (allumage manuel de luminaires, extinction automatique de luminaires)
- Marche / arrêt manuel (gestion de luminaires manuelle)



## Comportement du capteur à l'arrêt

Dans la section inférieure de la détection locale de mouvement, l'actionnement des curseurs permet de régler le comportement du capteur dans les plages suivantes:

- Temps de maintien (durée pendant laquelle le niveau d'éclairage est maintenu au niveau où il se trouve lors de la détection de mouvement)
- Période de transition (passage du niveau d'éclairage à l'éclairage de base)
- Temps d'arrêt (durée pendant laquelle le niveau d'éclairage reste en éclairage de base avant de s'éteindre complètement)
- Temps d'arrêt illimité (après l'abaissement du niveau d'éclairage pour passer à l'éclairage de base, ce dernier est maintenu et ne s'éteint pas complètement)



## Mémoriser

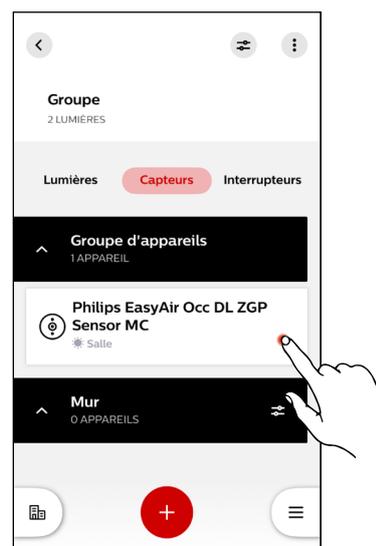
Les réglages effectués sont mémorisés et appliqués en appuyant sur le bouton « Enregistrer et appliquer ». En alternative, les réglages effectués peuvent être mémorisés comme nouveau profil.



## 3.2.4.13 CALIBRAGE DU RÉGLAGE D'ÉCLAIRAGE

### Calibrage du capteur

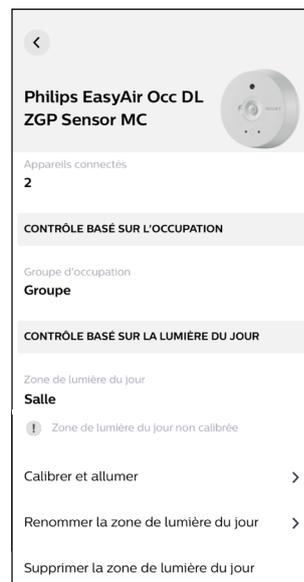
En appuyant sur le bouton du capteur souhaité, son menu de calibrage s'ouvre.



## Menu de calibrage – capteur

Les informations et les options de réglage suivantes figurent au menu de calibrage du capteur :

- Appareils connectés
- Contrôle basé sur l'occupation
- Contrôle basé sur la lumière du jour
- Calibrer et allumer
- Renommer la zone de lumière du jour
- Supprimer la zone de lumière du jour



## Nom de capteur

Le nom complet du capteur ainsi qu'une illustration du capteur correspondant sont affichés dans la section supérieure du menu de calibrage.



## Nombre d'appareils connectés

La section « Appareils connectés » affiche le nombre de luminaires connectés au capteur.



## Contrôle basé sur l'occupation

Dans la section « Contrôle basé sur l'occupation », le nom du groupe de présences commandé en fonction du mouvement s'affiche.



## Contrôle basé sur la lumière du jour

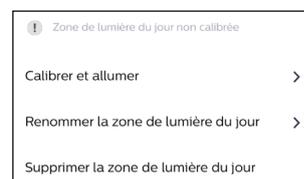
Dans la section « Contrôle basé sur la lumière du jour », le nom de la zone de lumière du jour est affiché.



## Réglages de la zone de lumière du jour

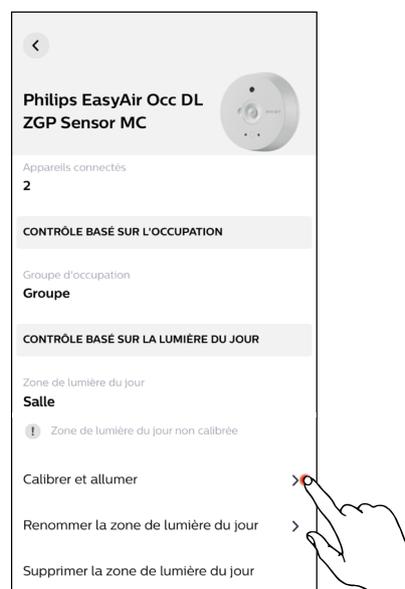
Si la zone de lumière du jour n'est pas encore calibrée, l'information « Zone de lumière du jour non calibrée » s'affiche. De plus, les réglages suivants peuvent être effectués :

- Calibrer et allumer
- Renommer la zone de lumière du jour
- Supprimer la zone de lumière du jour



## Calibrer et allumer

En appuyant sur l'option de réglage « Calibrer et allumer », le capteur peut être calibré puis activé.

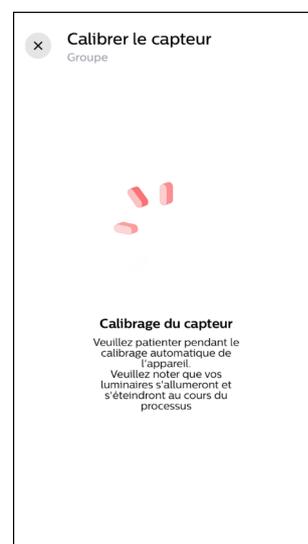


## Calibrage du capteur

Dès que l'option de réglage « Calibrer et allumer » est sélectionnée, un calibrage automatique démarre.

Remarque :

le calibrage doit être effectué dans une salle aussi sombre que possible afin d'obtenir un résultat optimal. La durée est d'environ 5 à 6 minutes. Le système se règle alors sur la valeur d'activation réglée. Pendant ce temps, le capteur transmet la valeur de luminosité mesurée toutes les deux minutes. Ce n'est qu'après la deuxième valeur de lumière qu'un réglage commence. Les luminaires s'allument et s'éteignent pendant le processus.



## Terminer le calibrage du capteur

Après l'auto-calibrage réussi du capteur, l'information « Zone de lumière du jour calibrée » s'affiche. Le processus peut être terminé en appuyant sur le bouton « Terminer ».



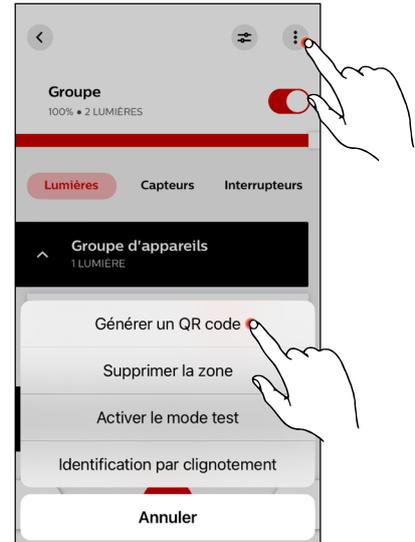
### 3.2.4.14 CRÉER UN CODE QR DU PROJET

#### Générer un code QR

En appuyant sur le menu de réglage, un aperçu des options de réglage s'ouvre. Pour générer un code QR, il faut appuyer sur le bouton « Générer un code QR ».

Remarque :

ce code QR comprend tous les réglages du projet effectués. Ceux-ci peuvent être appelés avec l'appli Control et servent uniquement à la commande par l'utilisateur. Une édition des réglages n'est possible que dans l'appli Install. La mise à jour du code QR n'est pas effectuée automatiquement par l'appli, le code QR doit donc être généré manuellement après chaque modification.



#### Code QR

Après avoir appuyé sur le bouton « Générer un code QR », un écran s'ouvre avec des instructions pour générer un code QR. La génération du code QR est lancée en appuyant sur le bouton « Commencer ».



#### Partager le code QR

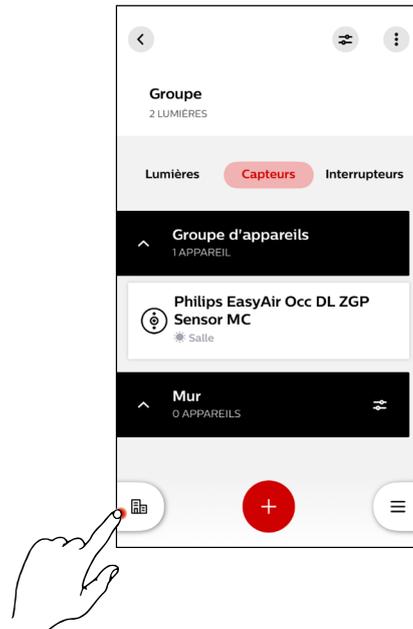
Dès que la génération du code QR est terminée, celui-ci peut être partagé par pression sur le bouton « Partager ».



## MENU DU PROJET

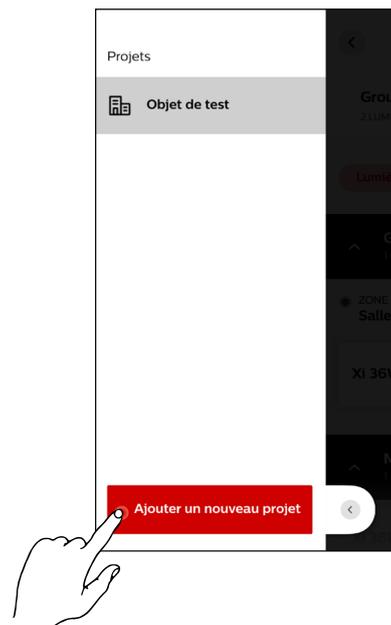
### Ouvrir le menu du projet

En appuyant sur le bouton du menu du projet, le menu du projet s'ouvre.



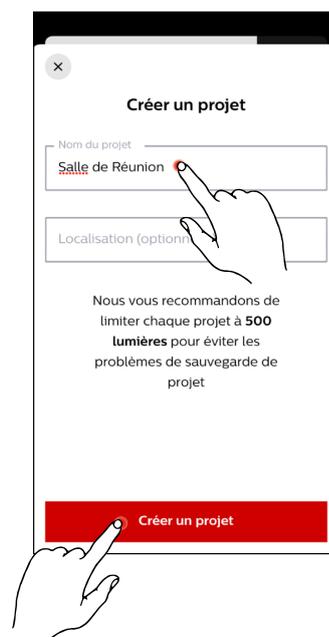
### Aperçu du projet

Tous les projets créés sont affichés dans cette section. De plus, de nouveaux projets peuvent être créés en appuyant sur le bouton « Ajouter un nouveau projet ».



## Créer un projet

Pour créer un nouveau projet, il faut d'abord saisir un nom de projet. En option, un lieu peut être indiqué à la suite. Après avoir donné un nom au projet, celui-ci peut être créé en appuyant sur le bouton « Créer un projet ».



## Nouveau projet

Dès que le nouveau projet est créé, celui-ci s'ouvre. Ensuite, des groupes et des zones peuvent être créés et des participants peuvent être ajoutés.



## Menu de réglage – projet

En appuyant sur le bouton du menu de réglage, le menu pour configurer le projet s'ouvre. Les options de sélections suivantes sont disponibles:

- Éditer (les données du projet peuvent être éditées ou effacées)
- Annuler (annuler l'opération)



## Éditer les données du projet

La sélection de l'option de menu « Éditer » dans le menu de réglage permet d'accéder aux informations relatives au projet. Le nom du projet ainsi que son emplacement peuvent être modifiés à cet endroit. De plus, le projet peut être effacé.

Remarque:

le projet ne peut être supprimé que si aucun groupe n'existe (plus).

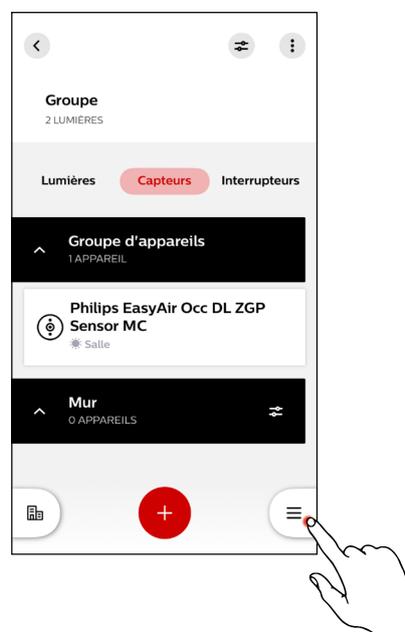
Les projets existants peuvent être mis à la disposition d'autres utilisateurs au moyen d'une sauvegarde de projet (voir p. 44).



## 3.2.4.15 MENU DE L'APPLI

### Ouvrir le menu de l'appli

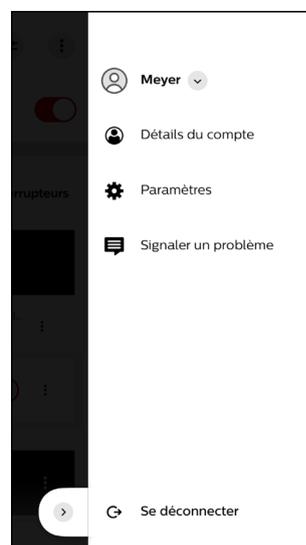
En appuyant sur le bouton du menu de l'appli, celui-ci s'ouvre.



### Menu de l'appli

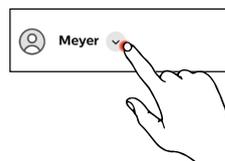
Les options suivantes peuvent être gérées dans le menu de l'appli:

- Compte
- Détails du compte
- Réglages
- Signaler une erreur



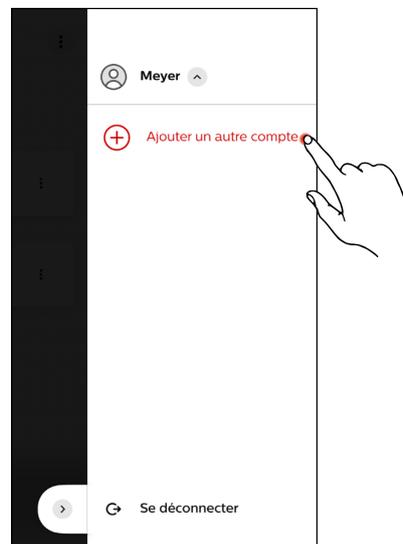
## Compte

En appuyant sur l'option « Profil », une liste des profils d'utilisateurs déjà créés s'ouvre.



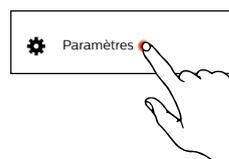
## Ajouter des comptes

Dans la liste des profils d'utilisateurs déjà existants, il est possible d'ajouter d'autres comptes d'utilisateurs en appuyant sur le bouton « Ajouter un autre compte », avec lesquels il est possible d'effectuer des réglages ou d'accéder aux profils ou aux projets.



## Paramètres

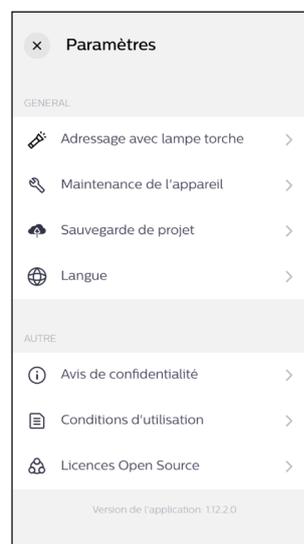
En appuyant sur l'option « Paramètres », ceux-ci s'ouvrent.



## Gérer les paramètres

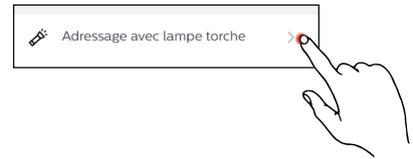
La section « Paramètres » du menu de l'appli permet la gestion des réglages et les autorisations suivantes :

- Adressage avec lampe torche
- Maintenance des appareil
- Sauvegarde du projet
- Langue
- Avis de confidentialité
- Conditions d'utilisation
- Licences open source



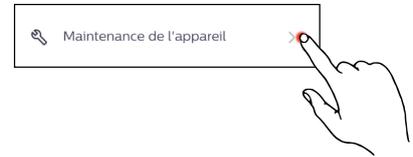
## Adressage avec lampe torche

L'adressage avec lampe torche n'est pas prise en charge par les capteurs du système LiveLink Basic Wireless.



## Maintenance de l'appareil

Les participants qui se trouvent en mode sécurisé peuvent être réinitialisés après une réinitialisation du matériel réussie dans la section « Maintenance de l'appareil ».

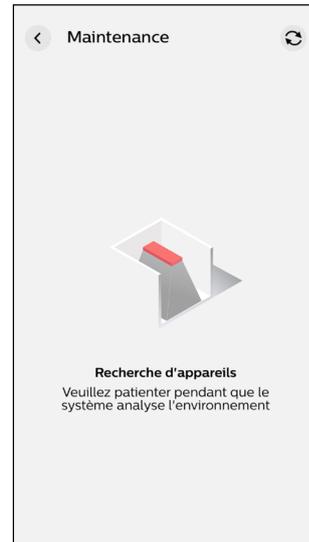


Voir :

## 2.4 RÉINITIALISATION

### Maintenance

Dès que l'option « Maintenance de l'appareil » a été sélectionnée, une recherche des appareils en vue de leur maintenance commence. Lors de cette recherche, les appareils se trouvant en mode sécurisé sont recherchés.

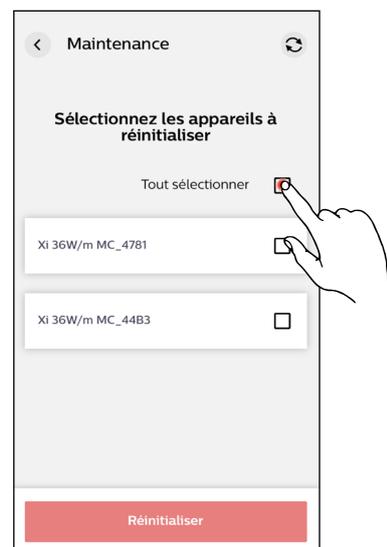


### Réinitialisation des participants en mode sécurisé

Après la recherche réussie, tous les participants trouvés qui sont en mode sécurisé sont affichés. Ceci permet soit de sélectionner les participants individuellement soit de les sélectionner tous en même temps en appuyant sur le bouton « Tout sélectionner ». En appuyant sur le bouton « Réinitialiser », les participants sélectionnés sont réinitialisés.

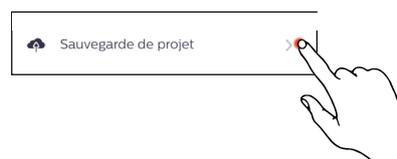
Remarque:

après une réinitialisation réussie, les participants ne sont plus trouvés dans la recherche de maintenance. Ils sont maintenant à nouveau disponibles en tant que participants normaux et peuvent être affectés à de nouveaux groupes.



## Sauvegarde du projet

La section « Sauvegarde du projet », permet la création d'un lien avec le cloud du système.



## Synchronisation avec le cloud

Après avoir sélectionné l'option « Sauvegarde du projet », l'actionnement du bouton permet de démarrer la synchronisation avec le cloud. Celle-ci sert à transférer les réglages mémorisés dans le cloud, ce qui permet à toute personne dotée d'une autorisation de projet de disposer de l'état actuel du projet. Une synchronisation réussie est confirmée par une notification.

Remarque:

la synchronisation se fait par l'adresse e-mail du compte. L'adresse e-mail peut être utilisée plusieurs fois, le nom de compte une seule fois. Après la suppression ou l'ajout d'appareils à un groupe, le projet doit toujours être synchronisé avec le cloud. Cette synchronisation doit être effectuée après toute modification!



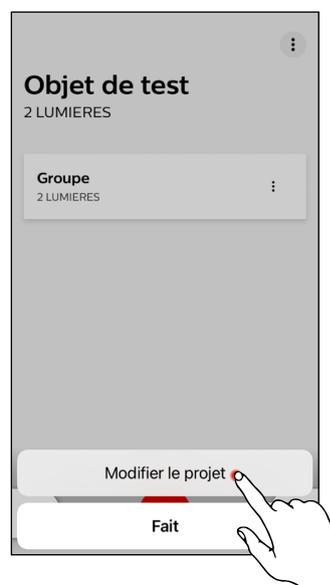
## Charger la sauvegarde du projet

Après avoir activé la sauvegarde du projet, l'appli doit être fermée à une reprise. Les réglages effectués sont alors automatiquement mémorisés et téléchargés comme sauvegarde du projet. En ouvrant à nouveau l'appli, l'écran ci-contre s'ouvre. En appuyant sur le menu de réglage, un aperçu des options de réglage s'ouvre.



## Éditer la sauvegarde du projet

En appuyant sur le bouton « Modifier le projet » dans le menu de réglage, les réglages spécifiques au projet peuvent être édités.



## Éditer les réglages du projet

Les réglages suivants peuvent être effectués dans les réglages du projet :

- Cloud nom du projet (éditer)
- Cloud et noms locaux distincts (activer ou désactiver)
- Emplacement du projet (ajouter)
- Utilisateur (sélectionner ou inviter d'autres utilisateurs)
- Avancée (supprimer le projet)

En appuyant sur l'option « Inviter plus de personnes », d'autres utilisateurs peuvent être ajoutés au projet.



## Inviter des personnes au projet

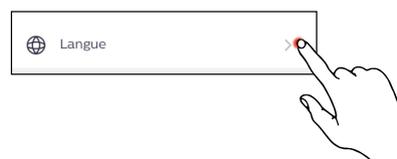
Pour ajouter d'autres utilisateurs au projet, les adresses e-mail respectives doivent être saisies. Ensuite, la saisie doit être terminée en appuyant sur le « + » ci-contre. L'opération doit ensuite être confirmée en appuyant sur le bouton « Inviter ». Tous les participants ajoutés au projet peuvent accéder à ce dernier et le gérer.



## Langue

Dans la section „Langue“, il est possible de définir la langue de l’appli. Les langues suivantes sont disponibles :

- allemand
- anglais
- français



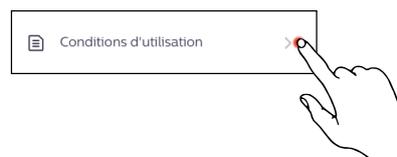
## Avis de confidentialité

Dans la section « Avis de confidentialité », celle-ci peut être consultée.



## Conditions d’utilisation

Dans la section « Conditions d’utilisation », celles-ci peuvent être consultées.



## Licences open source

Dans la section « Licences open source », celles-ci peuvent être consultées.



## Signaler un problème

En appuyant sur l’option « Signaler un problème », une fenêtre s’ouvre dans laquelle il est possible d’indiquer des erreurs.



## Message d’erreur

Après avoir sélectionné l’option « Signaler un problème », un champ de commentaire apparaît, dans lequel l’erreur doit être décrite en détail. Le message d’erreur est confirmé en appuyant sur le bouton « Continuer » et transmis par e-mail à l’équipe d’assistance.



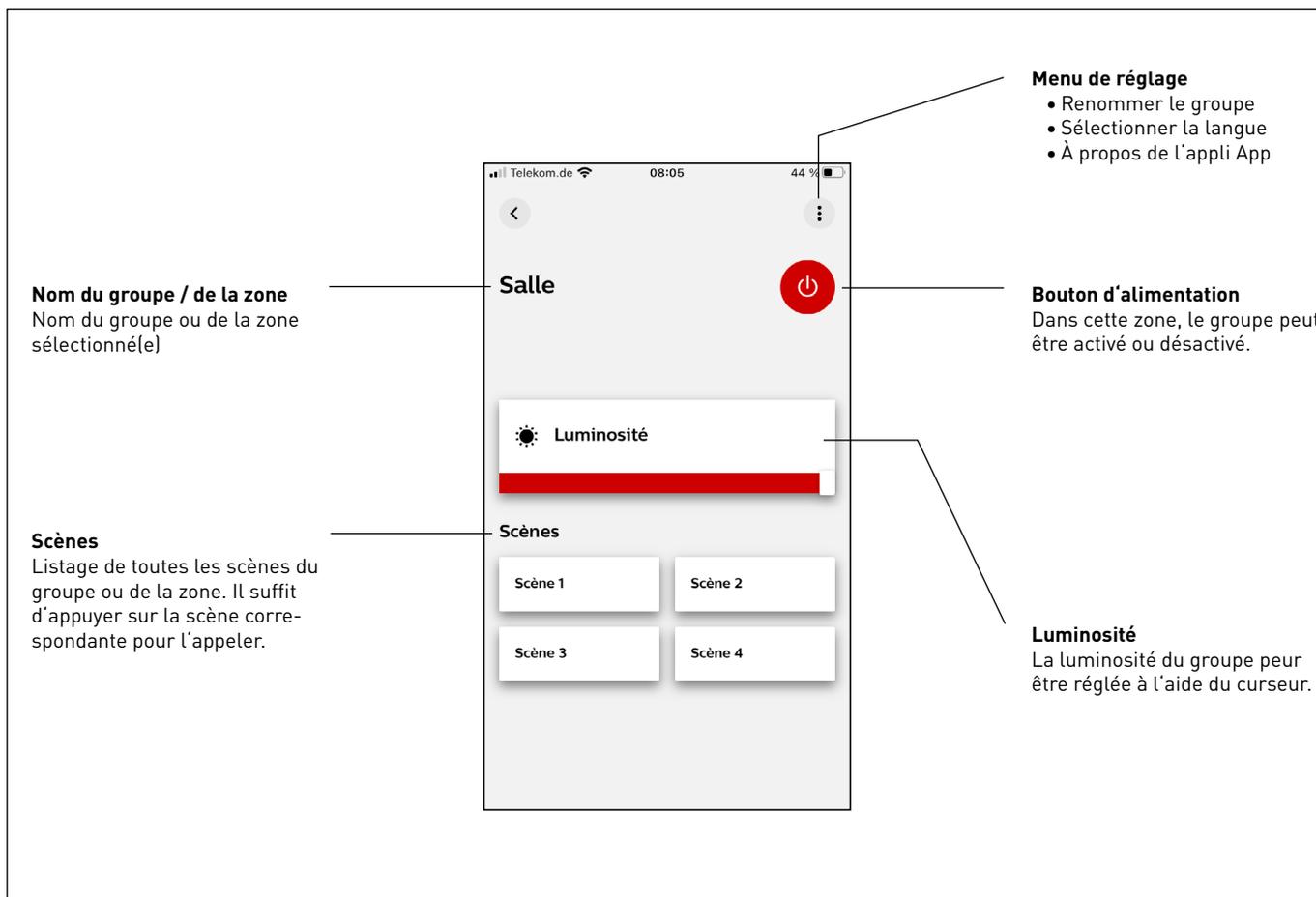
### 3.3 UTILISATION DE L'APPLI - LIVELINK BASIC WIRELESS CONTROL

#### 3.3.1 APERÇU

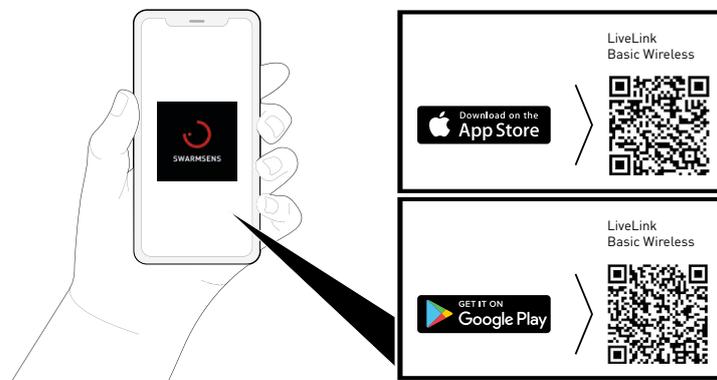
L'appli LiveLink Basic Wireless Control permet de la gestion du groupe ou de la zone précédemment créé(e). Elle sert à régler la luminosité et à appeler les scènes. De plus, le groupe peut être activé ou désactivé. Un code QR de projet est nécessaire pour accéder à l'éclairage.

**Remarque:**

avant de lancer l'appli, il faut s'assurer qu'une connexion Internet est disponible afin de pouvoir accéder aux réglages du projet au moyen du code QR du projet. De plus, le mode Bluetooth doit être activé.



#### 3.3.2 CODES QR



### 3.3.3 SYMBOLES DE LA LÉGENDE



Groupe activé



Fermer



Groupe désactivé



Retour à l'écran précédent



Activer ou désactiver le flash



Mise à jour



Menu de réglage

### 3.3.4 APPLICATION

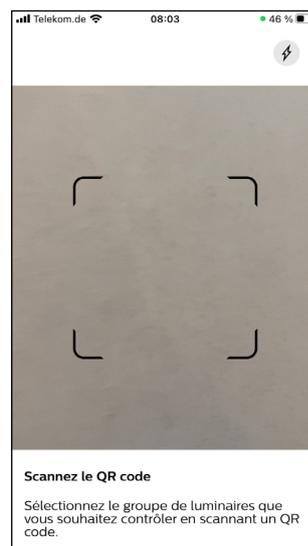
#### Démarrer l'appli « LiveLink Basic Wireless Control »

L'appli LiveLink Basic Wireless Control est démarrée en appuyant sur le symbole de l'appli.



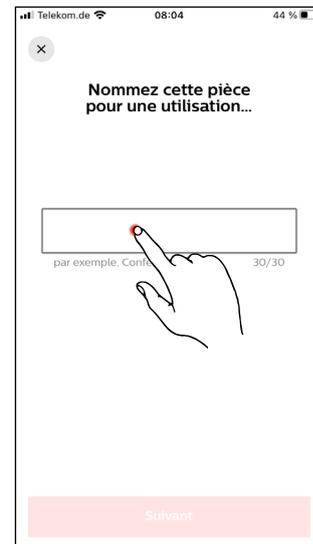
#### Scanner le code QR

Après l'ouverture de l'appli, un écran de scannage apparaît, permettant de scanner le code QR créé auparavant dans l'appli « LiveLink Basic Wireless Install ». En scannant le code QR, il est possible de sélectionner le groupe ou la zone de luminaires en question pour la gérer.



## Désignation de la salle

Après avoir scanné le code QR, il faut désigner la salle pour son utilisation future.



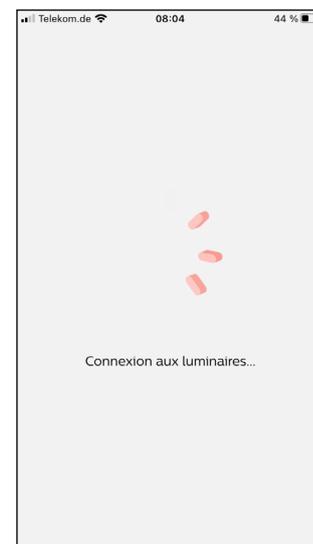
## Confirmer la désignation de la salle

Après avoir saisi le nom de la salle, il faut confirmer le nom saisi appuyant sur le bouton « Continuer ».



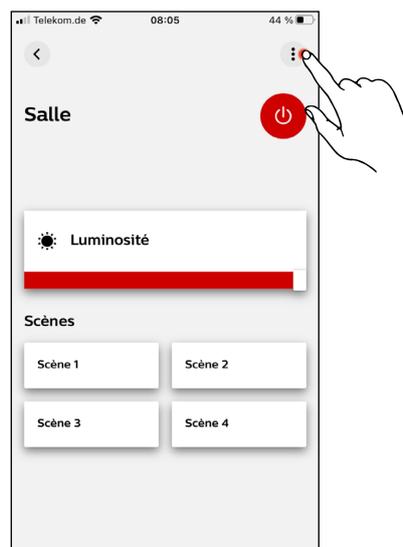
## Connecter avec des luminaires

Après avoir confirmé le nom de la salle, une connexion est établie avec les luminaires.



## Menu de contrôle

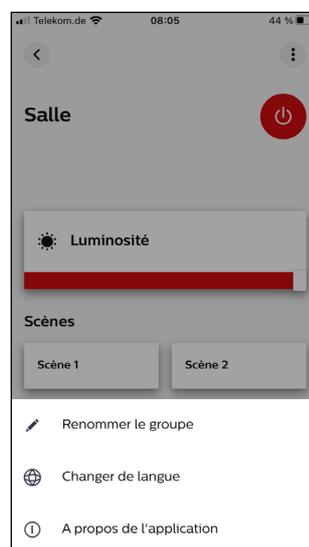
Une fois les luminaires connectés, le menu de contrôle s'ouvre. Dans ce menu, l'utilisateur a la possibilité d'activer ou de désactiver le groupe ou la zone, de faire varier l'intensité lumineuse ou d'appeler les scénarios configurés. En appuyant sur le bouton Menu de réglage, les réglages s'ouvrent.



## Menu de réglage

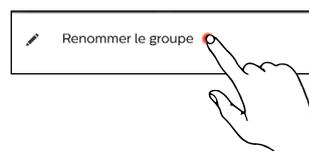
Le menu de réglage propose les options suivantes:

- Renommer le groupe
- Changer de langue
- À propos de l'appli



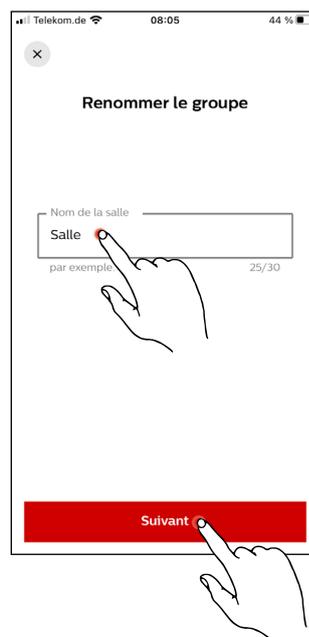
## Renommer le groupe

En appuyant sur l'option « Renommer le groupe » ce groupe peut être renommé.



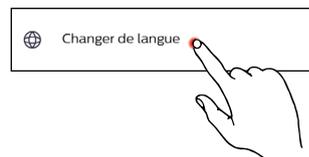
## Changement de nom de groupe

Après avoir sélectionné l'option « Renommer le groupe », le nom de la salle peut ensuite être modifié dans le champ de texte prédéfini. Le nom de salle modifié peut être confirmé en appuyant sur le bouton « Continuer ».



## Sélectionner la langue

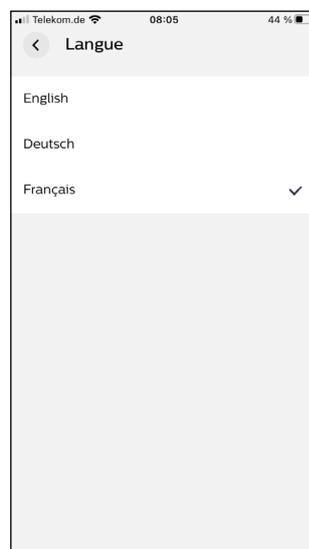
En appuyant sur l'option « Sélectionner la langue », une langue peut être sélectionnée.



## Sélection de langue

Après avoir sélectionné l'option « Sélectionner la langue », une langue peut être choisie. À cette fin, les options suivantes peuvent être sélectionnées :

- anglais
- allemand
- français



## À propos de l'appli

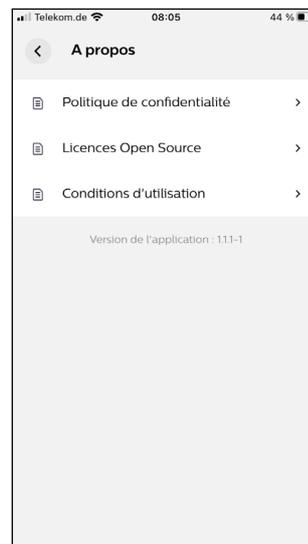
En appuyant sur l'option « À propos de l'appli », d'autres informations sur l'appli peuvent être consultées.



## À propos de l'appli

Après avoir sélectionné l'option « A propos de l'appli », les documents suivants peuvent être consultés :

- Politique de confidentialité
- Licence open source
- Conditions d'utilisation



TRILUX GmbH & Co. KG  
Postfach 1960 · D-59753 Arnsberg  
Tel. +49 (0) 29 32.301-0  
Fax +49 (0) 29 32.301-375  
info@trilux.de · www.trilux.de